

# Ulti

3 Spieler

32 Karten

Schwierigkeit: Schwer

Dauer: Mittel

**Erfülle deinen Reizkontrakt; die ultimative Herausforderung ist es, den letzten Stich mit der Trumpf-Sieben zu gewinnen.**

## AUFBAU

- Verwende ein 32-Karten-Deck (7 bis Ass) mit 3 Spielern.
- Gib 10 Karten an jeden; 2 Karten bilden den Talon.
- Spieler reizen auf zunehmend schwerere Kontrakte.

## WERTUNG

- Asse: 11, Zehnen: 10, Könige: 4, Damen: 3, Buben: 2.
- Einfaches Spiel erfordert 61+ von 120 Punkten.
- Ulti-Kontrakt bringt einen grossen Bonus, aber Scheitern kostet das Doppelte.

*Tipp: Ziehe den Gegnern früh ihre Trümpfe ab, wenn du den letzten Stich mit der Trumpf-Sieben gewinnen willst.*

## AM ZUG

- Der Reizgewinner nimmt den Talon, legt 2 Karten ab und bestimmt Trumpf.
- Sage König-Dame-Hochzeiten für 20 Punkte (40 in Trumpf) an.
- Bediene Farbe und übersteche wenn nötig.

Ulti ist ein ungarisches Drei-Spieler-Kartenspiel, das eng mit Mariasch verwandt ist und ein ausgefeiltes Kontraktssystem bietet, bei dem die höchste Ansage verlangt, den letzten Stich mit der Trumpf-Sieben zu gewinnen. Es gilt als eines der strategisch anspruchsvollsten Kartenspiele in Mitteleuropa.

## Ziel

Gewinne die Reizung und erfülle deinen angesagten Kontrakt. Die ultimative Herausforderung ist der 'Ulti'-Kontrakt selbst: den letzten Stich mit der niedrigsten Trumpfkarte, der Sieben, zu gewinnen.

## Vorbereitung

1. **Spieler:** 3 Spieler.
2. **Deck:** 32-Karten-Deck (7 bis Ass in deutschen oder ungarischen Farben).
3. **Geben:** Jeder Spieler erhält 10 Karten, wobei 2 Karten den Talon bilden.
4. **Reizen:** Spieler reizen auf zunehmend schwerere Kontrakte, jeder mit bestimmten Anforderungen und Punktwerten.

## Spielablauf

1. **Talon-Tausch:** Der Reizgewinner nimmt den Talon auf, legt zwei Karten ab und bestimmt Trumpf.
2. **Hochzeiten:** Das Ansagen von König-Dame-Paaren bringt 20 Punkte (40 in Trumpf) und kann erfolgen, wenn eine der gepaarten Karten ausgespielt wird.
3. **Stichspiel:** Standard-Stichregeln gelten mit Bedienungspflicht und Überstechzwang.
4. **Ulti-Ansage:** Wenn der Reizer Ulti ansagt, muss er den letzten Stich speziell mit der Trumpf-Sieben gewinnen.

## Punktwertung

- **Kartenwerte:** Asse 11, Zehnen 10, Könige 4, Damen 3, Buben 2.
- **Einfaches Spiel:** Der Reizer muss mindestens 61 von 120 Punkten erzielen.
- **Ulti-Kontrakt:** Den letzten Stich erfolgreich mit der Trumpf-Sieben zu gewinnen bringt einen grossen Bonus, aber ein Scheitern kostet das Doppelte.
- **Zusätzliche Kontrakte:** Betli (alle Stiche verlieren), Durchmarsch (alle Stiche gewinnen) und Kombinationen erhöhen den Einsatz weiter.

## Varianten

---

- **Doppel-Ulti:** Manche Gruppen spielen mit einer Variante, die verlangt, dass zwei bestimmte Bedingungen gleichzeitig erfüllt werden.
- **Ulti mit Herz:** Eine Variante, bei der Herz immer Trumpf ist, was die Reizphase vereinfacht.

## Tipps und Strategien

---

- Das Ansagen von Ulti erfordert sorgfältige Planung, um sicherzustellen, dass man den letzten Stich mit einer niedrigen Sieben kontrollieren kann.
- Ziehe den Gegnern früh ihre Trumpfkarten ab, wenn du einen Ulti-Kontrakt spielen willst.
- Verteidiger sollten ihre hohen Trümpfe gezielt für den letzten Stich aufbewahren, um einen Ulti-Versuch zu blockieren.

## Tipps & Strategie

---

Um beim Ulti-Kontrakt erfolgreich zu sein, brauchst du sowohl die Trumpf-Sieben als auch genug hohe Trümpfe, um das Feld vor dem letzten Stich zu räumen. Plane deine gesamte Hand rückwärts vom letzten Stich.

Das beste Werkzeug der Verteidiger gegen einen Ulti-Versuch ist es, einen hohen Trumpf bis zum letzten Stich versteckt zu halten. Selbst ein einziger hoher Trumpf, der bis zum letzten Stich überlebt, kann die Sieben besiegen.