

# Tute

2-4 Spieler

40 Karten

Schwierigkeit: Einfach

Dauer: Kurz

## Gewinne Stiche mit wertvollen Karten oder sage Tute (alle 4 Könige oder Reiter) für Sofortsieg an.

### AUFBAU

- 2-4 Spieler verwenden ein 40-Karten-Deck im spanischen Stil.
- Gib Karten basierend auf der Spielerzahl.
- Decke eine Karte offen auf, um die Trumpffarbe festzulegen.

### WERTUNG

- Asse 11, 3er 10, Könige 4, Reiter 3, Buben 2 Punkte.
- Letzter-Stich-Bonus: 10 Punkte.
- König-Reiter-Ansagen bringen Extrapunkte (Trumpfpaar ist am wertvollsten).

*Tipp: Spiele früh hohe Trümpfe aus, um den Gegnern Trumpfkarten zu entziehen, bevor du deine Nebenfarbengewinner kassierst.*

### AM ZUG

- Bediene Farbe und überbiete die höchste Karte wenn möglich; sonst trumpfe.
- Sage König-Reiter-Paare für Bonuspunkte an.
- Alle 4 Könige oder alle 4 Reiter zu halten gewinnt die Hand sofort.

Tute ist ein beliebtes spanisches Stichkartenspiel, das mit einem 40-Karten-Deck im spanischen Stil gespielt wird. Bekannt für seine zugänglichen Regeln und sein lebhaftes Tempo, wird es in ganz Spanien und Lateinamerika genossen. Das Spiel bietet eine Trumpffarbe und spezielle Ansagen, die den Ausgang dramatisch beeinflussen können.

### Ziel

Gewinne Stiche mit wertvollen Karten, um Punkte zu sammeln. Die Zielpunktzahl zu erreichen oder spezielle Ansagen (wie Tute) zu machen, gewinnt das Spiel.

### Vorbereitung

1. **Spieler:** 2 bis 4 Spieler (Partnerschaften von zwei bei 4 Spielern).
2. **Deck:** Ein 40-Karten-Deck im spanischen Stil mit den Rängen Ass, 3, König, Reiter, Bube, 7, 6, 5, 4, 2.
3. **Geben:** Jeder Spieler erhält je nach Spielerzahl eine bestimmte Kartenanzahl.
4. **Trumpf:** Eine Karte wird offen aufgedeckt, um die Trumpffarbe für die Runde festzulegen.

### Spielablauf

1. **Ausspielen:** Der Spieler rechts vom Geber spielt den ersten Stich aus.
2. **Farbe bedienen:** Spieler müssen Farbe bedienen und die aktuell höchste Karte überbieten wenn möglich. Wenn sie nicht bedienen können, müssen sie Trumpf spielen.
3. **Ansagen:** Einen König und Reiter derselben Farbe zu halten erlaubt eine Ansage für Bonuspunkte. Ein König-Reiter in Trumpf ist besonders wertvoll.
4. **Tute-Ansage:** Alle vier Könige oder alle vier Reiter zu halten erlaubt einem Spieler, 'Tute' anzusagen und sofort zu gewinnen.

### Punktewertung

- **Asse:** Je 11 Punkte.
- **3er:** Je 10 Punkte.
- **Könige:** Je 4 Punkte.
- **Reiter:** Je 3 Punkte.
- **Buben:** Je 2 Punkte.
- **Letzter-Stich-Bonus:** 10 Punkte für das Gewinnen des letzten Stichs.

### Varianten

- **Tute Subastado:** Bietet eine Auktion, bei der Spieler um das Recht bieten, Trumpf zu wählen.
- **Tute Cabrero:** Eine Drei-Spieler-Variante, bei der jeder Spieler für sich spielt.

## Tipps und Strategien

---

- Sei dir immer der Möglichkeit einer Tute-Ansage bewusst. Verfolge, welche Könige und Reiter aufgetaucht sind.
- Spiele früh hohe Trümpfe aus, um den Gegnern ihre Trumpfkarten zu entziehen, bevor du Nebenfarbengewinner kassierst.

## Tipps & Strategie

---

Verfolge Könige und Reiter, um eine Tute-Ansage vorherzusagen oder zu erzielen. Im Partnerschaftsspiel unterstütze die starken Farben deines Partners, indem du in sie ausspielst.

Die Pflicht, die ausgespielte Karte zu überbieten, wenn man Farbe bedient, bedeutet, dass sorgfältiges Handmanagement unerlässlich ist. Bewahre hohe Trümpfe auf, um die wertvollsten Karten der Gegner einzufangen.