

Trex

4 Spieler

52 Karten

Schwierigkeit: Mittel

Dauer: Lang

Die wenigsten Strafpunkte über fünf Kontrakte erzielen.

AUFBAU

- 4 Spieler, 13 Karten an jeden austeilen.
- Der König wählt einen Kontrakt.
- Alle 5 Kontrakte während deiner Herrschaft spielen.

WERTUNG

- Keine Stiche: -15/Stich. Keine Karos: -10/Karo.
- Kein Herz-König: -75. Trex: +20 für den Ersten.

Tipps: Wähle Kontrakte, die zu deiner Hand passen, um Strafen zu minimieren.

AM ZUG

- Bei Stichkontrakten Farbe bedienen.
- Bei Trex Karten in Reihenfolge ablegen.
- Strafkarten je nach Kontrakt vermeiden.

Trex ist ein beliebtes naheöstliches Sammelkartenspiel, besonders geschätzt im Libanon, in Syrien und Jordanien. Jeder Spieler übernimmt abwechselnd die Rolle des 'Königs' und muss fünf verschiedene Kontrakte durchspielen.

Ziel

Erziele die wenigsten Strafpunkte über fünf Kontrakte: Keine Stiche, Keine Karos, Keine Damen, Kein Herz-König und Trex (ein Ablegespiel).

Vorbereitung

1. **Spieler:** 4 Spieler.
2. **Deck:** Standard 52-Karten-Deck.
3. **Geben:** 13 Karten an jeden Spieler austeilen. Der 'König' (aktive Spieler) wählt, welcher Kontrakt gespielt wird.

Spielablauf

1. **Schritt 1:** Der König wählt einen seiner verbleibenden ungespielten Kontrakte für die Runde.
2. **Schritt 2:** Bei Stichvermeidungskontrakten folgt Standard-Stichspiel (Farbe bedienen, höchste Karte gewinnt, kein Trumpf).
3. **Schritt 3:** Beim Trex-Kontrakt legen Spieler Karten in Reihenfolge nach Farbe ab. Wer als Erster seine Hand leert, gewinnt.
4. **Schritt 4:** Jeder Spieler dient einmal als König und spielt während seiner Herrschaft alle fünf Kontrakte.

Punktewertung

- Keine Stiche: -15 pro genommenem Stich. Keine Karos: -10 pro gefangenem Karo.
- Keine Damen: -25 pro genommener Dame. Kein Herz-König: -75 für seinen Erhalt.
- Trex: +20 für den Ersten, -10 für den Letzten.

Varianten

- **Doppel-Trex:** Der König kann die Einsätze bei jedem Kontrakt verdoppeln.
- **Komplexes Trex:** Fügt einen sechsten Kontrakt hinzu wie Keine Buben (keine Buben oder Könige).

Tipps und Strategien

- Wähle Kontrakte, die zu deiner Hand passen. Wenig Karos? Spiele Keine Karos.
- Bei Kein Herz-König vermeide es, Herz auszuspielen, um den König vergraben zu halten.
- Bei Trex lege deine kürzesten Farben zuerst ab, um die Kontrolle zu behalten.

Tipps & Strategie

Passe deine Kontraktwahl an deine Handstärke an. Eine Hand mit wenig Karos ist perfekt für Keine Karos; viele niedrige Karten eignen sich für Keine Stiche.

Die Kontraktwahl ist die grösste Entscheidung. Den schlechtesten Kontrakt für die stärkste Hand aufzusparen minimiert den Schaden.