

# Treseta

4 Spieler

40 Karten

Schwierigkeit: Mittel

Dauer: Mittel

## Fange mit deinem Partner die meisten Punktkarten in Stichen ein.

### AUFBAU

- 4 Spieler in zwei Partnerschaften verwenden ein 40-Karten-Deck.
- Gib 10 Karten an jeden Spieler.
- Kartenrangfolge: 3, 2, A, K, D, B, 7, 6, 5, 4 (hoch nach niedrig).

### WERTUNG

- Asse: je 1 Punkt.
- 3er, 2er, Könige, Damen, Buben: je ein Drittel Punkt.
- Der letzte Stich bringt 1 Bonuspunkt.

*Tip: Merke dir, welche hohen Karten gespielt wurden, da es keinen Trumpf gibt und Farbenverfolgung entscheidend ist.*

### AM ZUG

- Kein Trumpf; höchste Karte der ausgespielten Farbe gewinnt.
- Bediene Farbe wenn möglich.
- Partner dürfen genehmigte verbale Signale über ihre Karten verwenden.

*Treseta (auch Tressette genannt) ist ein beliebtes italienisches Stichkartenspiel für vier Spieler in Partnerschaften. Es wird mit einem 40-Karten-Deck im italienischen Stil gespielt, betont Gedächtnis, Signalisierung zwischen Partnern und sorgfältiges Kartenmanagement. Es bleibt eines der beliebtesten traditionellen Kartenspiele Italiens.*

## Ziel

Fange mit deinem Partner Karten mit Punktwert in Stichen ein. Die Partnerschaft, die zuerst die Zielpunktzahl erreicht, gewinnt.

## Vorbereitung

1. **Spieler:** 4 Spieler in zwei Partnerschaften.
2. **Deck:** Ein 40-Karten-Deck im italienischen Stil, oder ein Standarddeck mit entfernten 8ern, 9ern und 10ern.
3. **Geben:** Jeder Spieler erhält 10 Karten.
4. **Kartenrangfolge:** 3, 2, Ass, König, Dame, Bube, 7, 6, 5, 4 (hoch nach niedrig).

## Spielablauf

1. **Kein Trumpf:** Es gibt keine Trumpffarbe bei Treseta. Die höchste Karte der ausgespielten Farbe gewinnt jeden Stich.
2. **Farbe bedienen:** Spieler müssen die ausgespielte Farbe bedienen wenn möglich.
3. **Signalisierung:** Partner dürfen genehmigte verbale Signale verwenden, um über ihre Karten zu kommunizieren.
4. **Ansagen:** Bestimmte Kombinationen können zu Spielbeginn für Bonuspunkte angesagt werden.

## Punktewertung

- **Asse:** Je 1 Punkt.
- **3er, 2er, Könige, Damen, Buben:** Je ein Drittel Punkt (Bruchteile addieren sich).
- **Letzter Stich:** Das Team, das den letzten Stich gewinnt, erhält 1 Bonuspunkt.

## Varianten

- **Treseta con la Briscola:** Kombiniert Treseta mit einer Trumpffarbe und fügt eine zusätzliche strategische Ebene hinzu.
- **Ciapa No:** Eine Stichvermeidungsvariante, bei der Spieler versuchen, keine Punktkarten zu nehmen.

## Tipps und Strategien

---

- Merke dir, welche hohen Karten gespielt wurden. Da es keinen Trumpf gibt, ist es entscheidend, die verbleibenden Karten in jeder Farbe zu kennen.
- Setze genehmigte Signale klug ein, um dich mit deinem Partner abzustimmen, ohne den Gegnern zu viel Information zu geben.

## Tipps & Strategie

---

Gedächtnis ist die wichtigste Fähigkeit. Verfolge, welche Dreien, Zweien und Asse in jeder Farbe gespielt wurden, um zu wissen, wann deine verbleibenden Karten Gewinner sind.

Ohne Trumpf wird Farbenkontrolle überragend wichtig. Eine lange Farbe zu etablieren, in der du die höchsten verbleibenden Karten hältst, lässt dich Stiche kassieren, während Gegner nur hilflos bedienen können.