

Mülleimer

2-4 Spieler

52 Karten

Schwierigkeit: Einfach

Dauer: Kurz

Als Erster alle zehn Positionen (Ass bis 10) mit den passenden Karten füllen.

AUFBAU

- 52-Karten-Deck mischen; je 10 Karten verdeckt austeilen.

WERTUNG

- Wer alle 10 Positionen gefüllt hat, gewinnt.

Tipp: Könige (Joker) für spätere schwierige Positionen aufsparen.

AM ZUG

- Karte ziehen oder Ablagestapel nehmen.
- Karte an passende Position legen.
- Ersetzte Karte nehmen und weiterplatzieren.
- Könige (Joker) gehen an beliebige Position.

Mülleimer: Karten ziehen und Ass bis Zehner in passende nummerierte Positionen legen. Könige sind Joker.

Ziel

2-6 Spieler; Standard-52-Karten-Deck.

Vorbereitung

1. Je 10 verdeckte Karten in einem Raster auslegen (Positionen 1-10).
2. Reihum eine Karte ziehen oder nehmen.
3. Karte an passende Position legen (Ass=1, ..., 10=10).
4. Ersetzte Karte aufdecken und platzieren.
5. Könige sind Joker und können jede Position einnehmen.
6. Buben und Damen beenden den Zug.
7. Wer alle 10 Positionen auffüllt, gewinnt.

Spielablauf

1. Joker als zusätzliche Wildcards.
2. Progressive Variante mit abnehmenden Positionen.

Gewinnen

Wer alle 10 Positionen gefüllt hat, gewinnt.

Tipps & Strategie

Joker für schwierige Positionen aufsparen.

Zwar fast glückbasiert, aber kluger Einsatz der Joker und Ablagestapel-Nutzung hilft.