

# Tranca

2-4 Spieler

108 Karten

Schwierigkeit: Mittel

Dauer: Lang

## Bilde Trancas (Sieben-Karten-Auslagen) und erziele mit deinem Partner die meisten Punkte.

### AUFBAU

- 4 Spieler in Partnerschaften verwenden zwei Decks plus Joker.
- Teile jedem 11 Karten aus; lege einen Morto (Reservehand) pro Team beiseite.
- Verbleibende Karten bilden den Vorrat; eine Karte startet den Ablagestapel.

### WERTUNG

- Saubere Tranca (ohne Wilde): 200 Punkte.
- Schmutzige Tranca (mit Wilden): 100 Punkte.
- Ausgehen: 100 Bonuspunkte.

*Tipp: Sperre den Ablagestapel, wenn er Karten enthält, die deine Gegner brauchen, um ihre Auslagen zu stoppen.*

### AM ZUG

- Ziehe vom Vorrat oder nimm den Ablagestapel auf (mit Einschränkungen).
- Lege Gruppen von 3+ gleichrangigen Karten aus; erweitere, um Trancas zu bilden.
- Wenn du deine Hand leerst, nimm den Morto deines Teams auf.
- Sperre den Ablagestapel, um den Zugang der Gegner einzuschränken.

Tranca ist ein brasilianisches Partnerschafts-Kartenspiel, verwandt mit Canasta und Buraco, mit einer einzigartigen Sperr-Mechanik, die dem Spiel seinen Namen gibt. Spieler bilden Auslagen und streben danach, Trancas (vollständige Sieben-Karten-Gruppen) zu bilden, während sie einen dynamischen Ablagestapel verwalten.

## Ziel

Bilde Auslagen und baue Trancas (Sieben-Karten-Gruppen), um Punkte zu erzielen. Das erste Team, das über mehrere Runden die Zielpunktzahl erreicht, gewinnt das Match.

## Vorbereitung

1. **Spieler:** 4 Spieler in zwei Partnerschaften.
2. **Deck:** Zwei Standard-52-Karten-Decks plus Joker.
3. **Austeilen:** Jeder Spieler erhält 11 Karten.
4. **Morto:** Eine Reservehand von 11 Karten wird für jedes Team verdeckt beiseitegelegt.

## Spielablauf

1. **Ziehen:** Ziehe vom Vorrat oder nimm den Ablagestapel auf (mit Einschränkungen).
2. **Auslegen:** Lege Gruppen von drei oder mehr Karten gleichen Rangs auf den Tisch.
3. **Trancas bilden:** Erweitere Auslagen auf sieben Karten. Eine saubere Tranca verwendet keine Wilden; eine schmutzige enthält sie.
4. **Morto aufnehmen:** Wenn ein Spieler keine Karten mehr hat, nimmt er den Morto (Reservehand) seines Teams auf und spielt weiter.
5. **Stapel sperren:** Bestimmte Spielzüge können den Ablagestapel sperren, was es für Gegner schwieriger macht, ihn aufzunehmen.

## Punktewertung

- **Saubere Tranca:** 200 Punkte.
- **Schmutzige Tranca:** 100 Punkte.
- **Ausgehen:** 100 Bonuspunkte.
- **Kartenwerte variieren:** Hohe Karten sind mehr wert, niedrige weniger.

## Varianten

---

- **Tranca Aberta:** Eine offene Variante, bei der einige Auslagen für alle Spieler sichtbar sind.
- **Zwei-Spieler-Tranca:** Angepasst für Kopf-an-Kopf-Spiel mit angepasstem Austeilen.

## Tipps und Strategien

---

- Sperre den Ablagestapel, wenn er Karten enthält, die deine Gegner brauchen. Dieser defensive Zug kann ihre Auslegepläne zunichte machen.
- Taktisches Morto-Aufnehmen ist wichtig. Schnell auszugehen, um die Reservehand zu greifen, kann deinem Team einen bedeutenden Kartenvorteil verschaffen.

## Tipps & Strategie

---

Die Sperrmechanik ist Trancas definierendes Merkmal. Nutze sie aggressiv, um Gegnern Ressourcen zu verweigern, und koordiniere Morto-Aufnahmen mit deinem Partner für maximalen Teamvorteil.

Die Balance zwischen offensivem Auslegen und defensivem Stapel-Management ist die zentrale strategische Spannung. Sich zu sehr auf Auslagen zu konzentrieren macht verwundbar, während das Horten von Karten die Wertung verlangsamt.