

Tien Len

2-5 Spieler

52 Karten

Schwierigkeit: Mittel

Dauer: Kurz

Als Erster alle 13 Karten ablegen, indem man immer mächtigere Kombinationen spielt.

AUFBAU

- Ein Standard-52-Karten-Deck verwenden.
- 13 Karten an jeden der 4 Spieler austeilen.
- Rangfolge: 3 (niedrig) bis 2 (hoch); Farben: Herz > Karo > Kreuz > Pik.

WERTUNG

- Der erste Spieler, der rausgeht, gewinnt die Runde.
- Vierlinge oder aufeinanderfolgende Doppelpaare wirken als Bomben, die jede einzelne 2 schlagen.
- Die Herz 2 ist die mächtigste Einzelkarte im Spiel.

Tipp: Die 2en aufheben, um die Kontrolle zu übernehmen; nicht früh damit anführen.

AM ZUG

- Den gleichen Kombinationstyp (Einzelkarte, Paar, Drilling, Folge) spielen, aber mit höherem Rang.
- Passen, wenn man nicht schlagen kann oder will; Passen sperrt einen bis zur nächsten Runde.
- Wenn alle anderen passen, eine neue Runde mit einer beliebigen Kombination beginnen.

Tien Len ist Vietnams beliebtestes Kartenspiel, ein Kletterspiel, bei dem Spieler darum wetteifern, alle ihre Karten abzulegen, indem sie immer mächtigere Kombinationen spielen. Mit einer einzigartigen Farbhierarchie und mächtigen 2en entsteht ein dynamischer, spannender Wettbewerb.

Ziel

Als Erster alle Karten ablegen. Karten werden in Kombinationen gespielt, die den vorherigen Spielzug schlagen müssen, wobei die 2 die höchste Karte ist.

Vorbereitung

1. **Spieler:** 4 Spieler.
2. **Deck:** Standard-52-Karten-Deck.
3. **Austeilen:** 13 Karten an jeden.
4. **Kartenrangfolge:** 3 (niedrigste) bis 2 (höchste).
Farbrangfolge: Herz > Karo > Kreuz > Pik.
5. **Erster Ausspiel:** Der Spieler mit der Pik 3 beginnt das erste Spiel.

Gültige Kombinationen

1. **Einzelkarten:** Jede einzelne Karte.
2. **Paare:** Zwei Karten gleichen Rangs.
3. **Drillinge:** Drei Karten gleichen Rangs.
4. **Folgen:** Drei oder mehr aufeinanderfolgende Karten (z.B. 3-4-5). Die Farbe muss nicht übereinstimmen. 2en können nicht in Folgen verwendet werden.
5. **Doppelfolgen:** Drei oder mehr aufeinanderfolgende Paare (z.B. 3-3-4-4-5-5).

Spielablauf

1. **Spielen:** Man muss den gleichen Kombinationstyp wie der Anführende spielen (Einzelkarte auf Einzelkarte, Paar auf Paar usw.), aber mit höherem Rang.
2. **Passen:** Wenn man den aktuellen Spielzug nicht schlagen kann oder will, passt man. Nach dem Passen kann man erst wieder spielen, wenn eine neue Runde beginnt.
3. **Neue Runde:** Wenn alle anderen Spieler passen, beginnt der letzte Spieler, der gespielt hat, eine neue Runde mit einer beliebigen Kombination.
4. **Bomben:** Vierlinge oder eine Folge von drei oder mehr Doppelpaaren können eine 2 schlagen, unabhängig vom aktuellen Kombinationstyp.

Tipps und Strategien

- 2en sind die mächtigsten Einzelkarten. Sie einsetzen, um bei Bedarf die Kontrolle zu übernehmen.
- Lange Folgen bilden, um viele Karten auf einmal abzulegen.
- Die stärksten Kombinationen aufheben für den Moment, in dem man die Führung zurückerobern muss.

Tipps & Strategie

Die 2en zu verwalten ist die wichtigste Fähigkeit. Sie sind ungeheür mächtig, aber auch anfällig für Bomben. Sie weise einsetzen statt damit anzuführen.

Die Farbhierarchie (Herz > Karo > Kreuz > Pik) ist entscheidend bei Gleichstand. Die Herz 2 ist die mächtigste Einzelkarte im Spiel.