

# Drei-Dreizehn

2-4 Spieler

52 Karten

Schwierigkeit: Einfach

Dauer: Mittel

Erziele die wenigsten Punkte über 11 Runden, indem du alle Karten auslegst.

## AUFBAU

- Verwende zwei Standarddecks.
- Karten entsprechend der Rundennummer austeilen (3 in Runde 1, 4 in Runde 2 usw.).
- Eine Karte aufdecken, um den Ablagestapel zu starten.

## WERTUNG

- Nicht ausgelegte Karten zählen als Strafpunkte (Nennwert, Bildkarten 10, Asse 1).
- Die niedrigste Gesamtpunktzahl nach 11 Runden gewinnt.

*Tip: Gehe in frühen Runden schnell aus und konzentriere dich in späteren Runden auf die Reduzierung von Deadwood.*

Drei-Dreizehn ist ein Romméspiel über 11 Runden, bei dem sich die wilde Karte jede Runde ändert, beginnend mit Dreien in Runde eins und endend mit Königen in Runde elf. Die Handgrößen steigen jede Runde zusammen mit den wechselnden Wilden.

## Ziel

Erziele die wenigsten Gesamtpunkte über 11 Runden, indem du Auslagen bildest und übrige Karten in deiner Hand jede Runde minimierst.

## Vorbereitung

1. **Spieler:** 2-4 Spieler.
2. **Deck:** Zwei Standard-52-Karten-Decks (104 Karten insgesamt).
3. **Geben:** 3 Karten in Runde eins, 4 in Runde zwei und so weiter bis zu 13 Karten in Runde elf. Den Rest als Nachziehstapel ablegen und eine Karte für den Ablagestapel aufdecken.

## Spielablauf

1. **Schritt 1:** Ziehe eine Karte vom Nachziehstapel oder dem Ablagestapel.
2. **Schritt 2:** Ordne deine Hand in Sets (drei oder mehr Gleiche) und Folgen (drei oder mehr aufeinanderfolgende gleichfarbige Karten). Die wilde Karte der aktuellen Runde kann jede Karte ersetzen.
3. **Schritt 3:** Wenn du alle Karten bis auf eine auslegen kannst, gehe aus, indem du deine Auslagen ablegst und deine letzte Karte abwirfst.
4. **Schritt 4:** Nachdem ein Spieler ausgegangen ist, erhalten alle anderen Spieler einen letzten Zug, um ihre Hände zu verbessern, bevor gewertet wird.

## Punktewertung

- Zahlenkarten zählen zum Nennwert, Bildkarten 10, Asse 1, und wilde Karten (der Rang der aktuellen Runde) zählen 0 in Auslagen, aber 15 wenn nicht ausgelegt.
- Nur nicht ausgelegte Karten zählen gegen dich. Der Spieler mit der niedrigsten Gesamtpunktzahl nach 11 Runden gewinnt.

## Varianten

- **Kurzes Drei-Dreizehn:** Spiele nur die Runden 3 bis 10 für ein kürzeres Spiel.
- **Joker Wild:** Füge Joker als dauerhafte wilde Karten zusätzlich zum rotierenden wilden Rang hinzu.

## Tipps und Strategien

---

- In frühen Runden mit kleinen Händen versuche schnell auszugehen, da es weniger Karten zum Arbeiten gibt.
- Spare wilde Karten für schwierige Auslagen, statt sie dort einzusetzen, wo natürliche Karten genügen würden.
- In späteren Runden konzentriere dich darauf, hochwertigen Deadwood zu reduzieren, um deine Strafe zu minimieren, falls jemand ausgeht.

## Tipps & Strategie

---

Passe dich jede Runde an die wilde Karte und die steigende Handgröße an. In frühen Runden zählt Geschwindigkeit am meisten. In späteren Runden konzentriere dich auf die Minimierung von Strafkarten.

Die wechselnde wilde Karte jede Runde zwingt dich, deinen Ansatz ständig zu überdenken. Flexibilität und schnelle Anpassung an neue Wilde sind die Schlüssel zu konstant niedrigen Punktzahlen.