

Drei Fünf Acht

3 Spieler

52 Karten

Schwierigkeit: Mittel

Dauer: Mittel

Dein Stichziel erreichen (3, 5 oder 8).

AUFBAU

- 3 Spieler, 16 Karten austeilen + 4 an den Geber.
- Geber nimmt Extras auf, bestimmt Trumpf, legt 4 ab.
- 8er-Ziel-Spieler spielt zuerst aus.

WERTUNG

- Überstiche geben Kartentauschrechte.
- Erster mit 12 Stichen in einer Runde gewinnt.

Tipp: Der Geber hat einen grossen Vorteil mit 4 Extrakarten. Nutze ihn weise.

AM ZUG

- Farbe bedienen, wenn möglich.
- Höchster Trumpf oder höchste Karte der ausgespielten Farbe gewinnt.
- Stiche gegen Ziele zählen.

Drei Fünf Acht (auch Sergeant Major genannt) ist ein Stichspiel für genau 3 Spieler, bei dem jeder ein anderes Stichziel hat: 3, 5 oder 8 Stiche. Spieler tauschen Karten zwischen den Runden basierend auf ihrer Leistung.

Ziel

Gewinne dein Stichziel (3, 5 oder 8, je nach Sitzposition). Übertreffen des Ziels gibt dir das Recht, in der nächsten Runde Karten zu tauschen.

Vorbereitung

1. **Spieler:** 3 Spieler.
2. **Deck:** Standard 52-Karten-Deck.
3. **Geben:** 16 Karten an jeden Spieler austeilen. Die verbleibenden 4 Karten gehen an den Geber, der nach Ansicht 4 Karten ablegt.

Spielablauf

1. **Schritt 1:** Der Geber nimmt die 4 Extrakarten auf, wählt eine Trumpffarbe und legt 4 Karten verdeckt ab.
2. **Schritt 2:** Der Spieler mit Ziel 8 spielt den ersten Stich aus. Spieler müssen Farbe bedienen, wenn möglich.
3. **Schritt 3:** Der höchste Trumpf oder die höchste Karte der ausgespielten Farbe gewinnt jeden Stich.
4. **Schritt 4:** Nach allen Stichen nehmen Spieler, die ihr Ziel übertroffen haben, in der nächsten Runde Karten von denen, die es nicht erreicht haben.

Punktewertung

- Spieler, die ihr Ziel übertreffen, erhalten 'Überstiche' als Tauschwert.
- Spieler, die ihr Ziel nicht erreichen, müssen ihre besten Karten an jene mit Überstichen abgeben.
- Das Spiel geht weiter, bis ein Spieler 12 Stiche in einer einzigen Runde gewinnt.

Varianten

- **Neun Fünf Zwei:** Ziele sind 9, 5 und 2 Stiche stattdessen.
- **Rotierende Ziele:** Ziele rotieren jede Runde, damit alle Spieler jede Position erleben.

Tipps und Strategien

- Als 8er-Ziel-Spieler brauchst du starke Trümpfe und die Fähigkeit, das Spiel zu kontrollieren.
- Als 3er-Ziel-Spieler spiele defensiv und lass die anderen um Stiche kämpfen.
- Kluges Kartentauschen zwischen den Runden ist entscheidend für langfristigen Erfolg.

Tipps & Strategie

Passe deine Strategie an dein Ziel an. Der 8er-Spieler muss dominieren; der 3er-Spieler sollte konservativ spielen und andere aufeinanderprallen lassen.

Der Kartentausch zwischen den Runden bedeutet, dass starke frühe Leistung sich aufbaut. Der Geber hat den grössten Vorteil durch die 4 Extrakarten.