

# Tablanet

2-4 Spieler

52 Karten

Schwierigkeit: Einfach

Dauer: Mittel

Erziele die meisten Punkte, indem du Tischkarten einfängst und Tabla-Sweeps schaffst.

## AUFBAU

- Verwende ein Standard-52-Karten-Deck mit 2 bis 4 Spielern.
- Gib 4 Karten an jeden Spieler und lege 4 Karten offen auf den Tisch.
- Gib jeweils 4 neue Karten, wenn die Hände leer sind, bis das Deck aufgebraucht ist.

## WERTUNG

- Meiste Karten: 3 Punkte. Meiste Kreuzkarten: 2 Punkte.
- Karo-Zehn: 3 Punkte. Kreuz-Zwei: 2 Punkte. Jedes Ass: 1 Punkt.
- Jede Tabla (Leerfegen aller Tischkarten): 1 Punkt.

*Tip: Time deine Einfänge so, dass der Tisch fast leer bleibt, um beim nächsten Zug eine Tabla zu erzielen.*

## AM ZUG

- Spiele eine Karte, die dem Wert einer oder mehrerer Tischkarten entspricht, um sie einzufangen.
- Fange mehrere Karten ein, deren Werte zusammen den Wert deiner Karte ergeben.
- Wenn du nicht einfangen kannst oder willst, lege deine Karte auf den Tisch.

Tablanet ist ein beliebtes Fischkartenspiel, das auf dem gesamten Balkan und in der Türkei gespielt wird, bei dem Spieler Karten von einem zentralen Tisch durch Wertabgleich einfangen. Es verbindet einfache Arithmetik mit taktischem Timing und belohnt Spieler, die den Tisch leerfegen können.

## Ziel

Erziele die meisten Punkte, indem du Karten vom Tisch einfängst. Punkte werden für bestimmte eingefangene Karten, die meisten Karten insgesamt und das Erreichen einer 'Tabla' durch Leerfegen aller Tischkarten in einem Zug vergeben.

## Vorbereitung

1. **Spieler:** 2 bis 4 Spieler.
2. **Deck:** Standard 52-Karten-Deck.
3. **Geben:** Jeder Spieler erhält 4 Karten. Vier Karten werden offen auf den Tisch gelegt.
4. **Nachgeben:** Wenn alle Spieler ihre 4 Karten gespielt haben, wird eine neue Runde von 4 Karten an jeden Spieler gegeben (aber nicht auf den Tisch). Dies geht weiter, bis das Deck aufgebraucht ist.

## Spielablauf

1. **Abgleichen:** Spiele in deinem Zug eine Karte aus deiner Hand, die dem Wert einer oder mehrerer Tischkarten entspricht, um sie einzufangen.
2. **Kombinieren:** Du kannst mehrere Tischkarten einfangen, wenn deren Werte zusammen den Wert deiner gespielten Karte ergeben.
3. **Tabla (Sweep):** Wenn dein Einfangen jede Karte vom Tisch nimmt, erhältst du einen Tabla-Bonus.
4. **Ablegen:** Wenn du nicht einfangen kannst oder willst, lege deine Karte offen auf den Tisch.

## Punktewertung

- **Meiste Karten:** Der Spieler mit den meisten eingefangenen Karten erhält 3 Punkte.
- **Meiste Kreuzkarten:** Der Spieler mit den meisten Kreuzkarten erhält 2 Punkte.
- **Karo-Zehn:** 3 Punkte wert.
- **Kreuz-Zwei:** 2 Punkte wert.
- **Jedes Ass:** 1 Punkt wert.
- **Jede Tabla:** 1 Punkt wert.

## Varianten

---

- **Türkisches Tablanet:** Verwendet Buben als Jokerkarten, die jede einzelne Karte auf dem Tisch einfangen können.
- **Serbisches Tablic:** Hat leicht unterschiedliche Punktwerte und erlaubt das Bilden von Kombinationen auf dem Tisch.

## Tipps und Strategien

---

- Merke dir, welche hochwertigen Karten (Asse, Karo-Zehn, Kreuz-Zwei) eingefangen wurden und von wem.
- Bereite Tabla-Gelegenheiten vor, indem du deine Einfänge so zeitst, dass der Tisch für deinen nächsten Zug fast leer bleibt.
- Vermeide das Ablegen von Karten, die dein Gegner leicht für einen Tabla-Sweep nutzen kann.

## Tipps & Strategie

---

Konzentriere dich darauf, die Karo-Zehn und die Kreuz-Zwei früh zu sichern, da sie überproportional hohe Punktwerte bieten. Plane Tabla-Gelegenheiten mehrere Züge im Voraus.

Das Endspiel entscheidet über Partien. Verfolge, welche hochbewerteten Karten im Deck verbleiben, und positioniere dich, um sie in den letzten Runden einzufangen.