

Svoi Kozyri

3-5 Spieler

36 Karten

Schwierigkeit: Mittel

Dauer: Mittel

Die meisten Stiche mit Ihrer geheim gewählten persönlichen Trumpffarbe gewinnen.

AUFBAU

- Ein 36-Karten-Deck (6 bis Ass) mit 3 bis 5 Spielern verwenden.
- Karten gleichmässig unter allen Spielern verteilen.
- Jeder Spieler wählt geheim eine Farbe als seinen persönlichen Trumpf.

WERTUNG

- Jeder gewonnene Stich zählt als 1 Punkt.
- Mehr als die Hälfte der Stiche zu gewinnen bringt einen Bonuspunkt.
- Der erste Spieler, der die vereinbarte Punktzahl erreicht, gewinnt.

Tipp: Verzögern Sie die Enthüllung Ihres Trumpfes so lange wie möglich, um die Gegner im Unklaren zu lassen.

AM ZUG

- Farbe bedienen wenn möglich; andernfalls beliebige Karte spielen.
- Das Spielen einer persönlichen Trumpfkarte schlägt alle Nicht-Trumpf-Karten.
- Ihre Trumpffarbe enthüllen, wenn Sie sie zum ersten Mal einsetzen.

Svoi Kozyri, was 'eure eigenen Trümpfe' bedeutet, ist ein russisches Kartenspiel, bei dem jeder Spieler zu Rundenbeginn seine eigene persönliche Trumpffarbe wählt. Diese einzigartige Wendung des Stichspiels schafft eine Dynamik, in der jeder Spieler einen anderen strategischen Vorteil hat.

Ziel

Die meisten Stiche in der Runde gewinnen, indem Sie Ihre persönliche Trumpffarbe nutzen. Der Spieler oder das Team mit den meisten Stichen über mehrere Runden gewinnt das Spiel.

Vorbereitung

1. **Spieler:** 3 bis 5 Spieler.
2. **Deck:** 36-Karten-Deck (6 bis Ass in jeder Farbe).
3. **Geben:** Karten werden gleichmässig unter allen Spielern verteilt.
4. **Trumpf wählen:** Vor Spielbeginn wählt jeder Spieler geheim eine Farbe als seinen persönlichen Trumpf. Diese Farbe wird erst enthüllt, wenn ein Spieler sie einsetzt, um einen Stich zu gewinnen.

Spielablauf

1. **Ausspielen:** Der Spieler links vom Geber spielt eine beliebige Karte aus.
2. **Farbe bedienen:** Spieler müssen die ausgespielte Farbe bedienen, wenn möglich. Wenn nicht, dürfen sie eine beliebige Karte spielen.
3. **Persönliche Trümpfe:** Wenn ein Spieler eine Karte seiner persönlichen Trumpffarbe spielt, weil er die ausgespielte Farbe nicht bedienen kann, schlägt diese Karte alle Nicht-Trumpf-Karten. Spielen mehrere Spieler ihre persönlichen Trümpfe, gewinnt der höchste Trumpf.
4. **Trumpf enthüllen:** Beim ersten Mal, wenn Sie eine persönliche Trumpfkarte spielen, geben Sie Ihre Trumpffarbe allen Spielern bekannt.

Punktwertung

- **Gewonnene Stiche:** Jeder Stich zählt als ein Punkt.
- **Bonus:** Ein Spieler, der mehr als die Hälfte der Stiche in einer Runde gewinnt, erhält einen Bonuspunkt.
- **Spielziel:** Der erste Spieler, der die vereinbarte Punktzahl erreicht, gewinnt.

Varianten

- **Blinde Trümpfe:** Spieler wählen ihre Trumpffarbe, ohne vorher ihre Karten anzusehen, was ein Glücksspielelement hinzufügt.
- **Team-Svoi-Kozyri:** Partnerschaften teilen sich eine Trumpffarbe und müssen sich vor der Runde abstimmen.

Tipps und Strategien

- Wählen Sie Ihre Trumpffarbe basierend darauf, in welcher Farbe Sie die meisten hohen Karten halten, nicht einfach die meisten Karten.
- Verzögern Sie die Enthüllung Ihres Trumpfes so lange wie möglich, um die Gegner im Unklaren zu lassen.
- Beobachten Sie genau, wenn andere Spieler nicht Farbe bedienen können, um ihren persönlichen Trumpf zu erraten, bevor er offiziell enthüllt wird.

Tipps & Strategie

Wählen Sie eine Trumpffarbe, in der Sie sowohl Länge als auch Stärke haben. Eine Farbe mit vielen niedrigen Karten ist weniger nützlich als eine kürzere Farbe mit Assen und Königen.

Das Lesen der Gegner ist genauso wichtig wie das Verwalten der eigenen Hand. Wenn ein Spieler früh eine Karte abwirft, überlegen Sie, ob er seinen persönlichen Trumpf vorbereitet oder tatsächlich in dieser Farbe schwach ist.