

Sviten Special

4 Spieler

52 Karten

Schwierigkeit: Schwer

Dauer: Lang

Erziele die meisten Punkte aus gewonnenen Stichen und gebildeten Meldungen.

AUFBAU

- Gib jedem der 4 Spieler 13 Karten.
- Bildet zwei Partnerschaften.
- Bietet, um die Trumpffarbe zu bestimmen.

WERTUNG

- Punkte für jeden gewonnenen Stich.
- Bonuspunkte für Meldungen (Sätze und Folgen) aus gesammelten Karten.

Tip: Balance das Gewinnen von Stichen mit dem Sammeln von Karten für wertvolle Meldungen.

AM ZUG

- Bediene Farbe oder spiele Trumpf nach den Standard-Stichregeln.
- Gewinne Stiche, um Karten für Meldungen zu sammeln.
- Bilde nach 13 Stichen Rommé-Meldungen aus den gesammelten Karten.

Sviten Special ist ein ungewöhnliches schwedisches Spiel, das Stichspiel und Rommé-Melden in einer Hand kombiniert. Spieler versuchen gleichzeitig Stiche zu gewinnen und Meldungen zu bilden, was es zu einem einzigartig anspruchsvollen Hybrid macht.

Ziel

Erziele Punkte, indem du sowohl wertvolle Stiche gewinnst als auch Rommé-Meldungen aus den während des Spiels gesammelten Karten bildest.

Vorbereitung

1. **Spieler:** 4 Spieler (in festen Partnerschaften zu zweit).
2. **Deck:** Standard-52-Karten-Deck.
3. **Austeilen:** Gib jedem Spieler 13 Karten. Eine Bietrunde bestimmt die Trumpffarbe.

Spielablauf

1. **Schritt 1:** Spieler bieten, um die Trumpffarbe festzulegen. Der Höchstbietende bestimmt Trumpf und spielt den ersten Stich aus.
2. **Schritt 2:** Spieler spielen Stiche nach den Standardregeln (Farbe bedienen, Trumpf schlägt, höchste Karte nimmt den Stich). Gewonnene Stichkarten kommen in die Sammlung deines Teams.
3. **Schritt 3:** Nach allen 13 Stichen prüft jedes Team seine gesammelten Karten und bildet Rommé-Meldungen (Sätze gleichen Rangs, Folgen in einer Farbe). Punkte kommen sowohl von gewonnenen Stichen als auch von gebildeten Meldungen.

Punktewertung

- Jeder gewonnene Stich ist eine bestimmte Punktzahl wert.
- Meldungen aus gesammelten Karten bringen Bonuspunkte (längere Folgen und grössere Sätze bringen mehr Punkte).

Varianten

- **Sviten ohne Trumpf:** Eine Variante ohne Trumpffarbe, die den Fokus auf Meldungsbildung statt Stichkraft legt.
- **Offenes Sviten:** Die letzten 3 Karten jeder Hand werden offen gespielt für zusätzliche Strategie.

Tipps und Strategien

- Balance dein Spiel zwischen dem Gewinnen wichtiger Stiche und dem Sammeln von Karten für Meldungen.
- Achte darauf, welche Karten dein Partner gewinnt, um die Meldungsbildung zu koordinieren.

Tipps & Strategie

Denke an das Meldungspotenzial, wenn du entscheidest, welche Stiche du anstrebst. Manchmal kann das absichtliche Verlieren eines Stichs bessere Meldungen ermöglichen.

Das doppelte Punktesystem bedeutet, dass du ständig den Stichwert gegen das Meldungspotenzial abwägen musst. Fortgeschrittene Spieler verfolgen, welche Karten noch im Spiel sind, und planen Meldungen mehrere Stiche im Voraus.