

# Spite and Malice

2 Spieler

104 Karten

Schwierigkeit: Mittel

Dauer: Lang

Als Erster alle 26 Karten des Startstapels auf die Mittelstapel legen.

## AUFBAU

- Zwei 52-Karten-Decks mischen; 26-Karten-Startstapel für jeden.
- Je 5 Handkarten; 4 Ablagestapelplätze.

## WERTUNG

- Mittelstapel erreicht König: Stapel abräumen.
- Wer Startstapel zuerst leerspielt, gewinnt.

*Tipp: Vier Ablagestapel nach Kartenwert organisieren.*

## AM ZUG

- Asse starten Mittelstapel.
- Handkarten in Reihenfolge auf Mittelstapel legen.
- Ablagestapel als Zwischenspeicher.
- Nach Zug 5 neue Karten ziehen.

*Spite and Malice: Beide Spieler bauen gemeinsame Mittelstapel von Ass bis König und legen ihren Startstapel ab.*

## Ziel

2 Spieler; zwei Standard-52-Karten-Decks.

## Vorbereitung

1. 26-Karten-Startstapel für jeden.
2. Je 5 Handkarten.
3. Mittelstapel von Ass bis König aufbauen.
4. Ablagestapel als persönliche Ablage nutzen.
5. Wer Startstapel zuerst leerspielt, gewinnt.

## Spielablauf

1. Skip-Bo als kommerzielle Adaption.
2. Drei sichtbare Startstapelkarten für schnelleres Spiel.

## Gewinnen

Wer Startstapel zuerst leerspielt, gewinnt.

## Tipps & Strategie

Ablagestapel gut verwalten; schlechte Organisation begrabt wichtige Karten.

Ablagestapel-Management ist die versteckte Kernkompetenz dieses Spiels.