

Spit

2 Spieler

52 Karten

Schwierigkeit: Einfach

Dauer: Kurz

Sei der Erste, der alle seine Karten loswird.

AUFBAU

- Teile das Deck in je 26 Karten auf.
- Lege 5 Vorratsstapel aus (1-5 Karten, oberste offen).
- Restliche Karten bilden deinen Spit-Stapel.

WERTUNG

- Der erste Spieler ohne Karten gewinnt.
- Bei Spiel über mehrere Runden schlage den kleineren Stapel, um weniger Karten zu nehmen.

Tipp: Konzentriere dich darauf, verdeckte Vorratskarten aufzudecken, um deine Optionen offen zu halten.

AM ZUG

- Beide Spieler decken eine Spit-Karte auf, um Mittelstapel zu starten.
- Spiele Karten einen Rang höher oder niedriger auf einen der Mittelstapel (keine Züge).
- Deckt neue Spit-Karten auf, wenn beide Spieler feststecken.

Spit ist ein rasantes Kartenspiel für zwei Spieler, bei dem beide gleichzeitig spielen und darum wetteifern, Karten auf gemeinsame Mittelstapel abzulegen. Es gibt keine Züge, und schnelle Reflexe sind unverzichtbar.

Ziel

Sei der erste Spieler, der alle seine Karten loswird, indem du sie so schnell wie möglich auf die zwei zentralen Spit-Stapel spielst.

Vorbereitung

1. **Spieler:** 2 Spieler.
2. **Deck:** Standard-52-Karten-Deck, aufgeteilt in 26 Karten pro Spieler.
3. **Austeilen:** Jeder Spieler legt 5 Vorratsstapel vor sich aus (1, 2, 3, 4 und 5 Karten, jeweils oberste Karte offen). Die restlichen Karten bilden den persönlichen Spit-Stapel jedes Spielers.

Spielablauf

1. **Schritt 1:** Beide Spieler decken gleichzeitig die oberste Karte ihres Spit-Stapels in die Mitte auf, um zwei Spit-Stapel zu bilden. Das Spiel beginnt sofort ohne Züge.
2. **Schritt 2:** Spieler legen Karten von ihren Vorratsstapeln auf einen der beiden Mittelstapel, wenn die Karte einen Rang höher oder niedriger ist (Umwickeln erlaubt, also verbindet König mit Ass).
3. **Schritt 3:** Wenn kein Spieler spielen kann, decken beide eine neue Karte von ihrem Spit-Stapel auf die Mittelstapel auf. Wenn ein Spieler alle Vorratsstapel und seinen Spit-Stapel geleert hat, gewinnt er die Runde.

Punktewertung

- Der erste Spieler, der komplett keine Karten mehr hat, gewinnt.
- Bei Spiel über mehrere Runden nimmt der Spieler, der den kleineren Mittelstapel schlägt, weniger Karten in die nächste Runde mit.

Varianten

- **Speed:** Ein sehr ähnliches Spiel, bei dem jeder Spieler einen persönlichen Nachziehstapel von 5 Karten hat, der aus einem Nebendeck aufgefüllt wird.
- **Spit mit Jokern:** Füge Joker als Wildcards hinzu, die auf jede Karte gespielt werden können.

Tipps und Strategien

- Scanne immer beide Mittelstapel, bevor du spielst, da einer eine bessere Zugfolge bieten kann.
- Priorisiere das Aufdecken verdeckter Karten in deinen Vorratsstapeln, um mehr Optionen zu eröffnen.

Tipps & Strategie

Behalte beide Mittelstapel jederzeit im Blick und priorisiere das Aufdecken verdeckter Karten in deinen Vorratsstapeln. Geschwindigkeit zählt mehr als perfektes Spiel.

Obwohl Geschwindigkeit entscheidend ist, konzentrieren sich kluge Spieler darauf, zuerst Vorratsstapel mit den meisten verdeckten Karten zu räumen, um zukünftige Optionen zu maximieren.