

# Spinnen-Solitär

1 Spieler

104 Karten

Schwierigkeit: Schwer

Dauer: Lang

Alle Karten entfernen, indem 8 vollständige gleichfarbige Folgen von König bis Ass gebildet werden.

## AUFBAU

- 2 Standard-Decks (104 Karten) verwenden.
- 10 Spalten austeilen: die ersten 4 mit 6 Karten, die restlichen 6 mit 5 Karten, oberste Karten offen.
- 50 verbleibende Karten als Vorrat in 5 Gruppen zu 10 aufbewahren.

## WERTUNG

- Gewinnen, indem alle 8 vervollständigten König-bis-Ass-Folgen entfernt werden.
- 1-Farbe ist am einfachsten; 4-Farben wird nur etwa 33% der Zeit gewonnen.

*Tip: Darauf konzentrieren, gleichfarbige Folgen aufzubauen und leere Spalten für Manövrierspielraum zu schaffen.*

## AM ZUG

- Karten in absteigendem Rang verschieben; nur gleichfarbige Folgen als Gruppe verschieben.
- Eine vollständige König-bis-Ass-Folge gleicher Farbe wird automatisch entfernt.
- 10 Karten vom Vorrat austeilen (eine pro Spalte), wenn festgefahren; alle Spalten müssen nicht-leer sein.
- Leere Spalten mit einer beliebigen Karte oder Folge füllen.

Spinnen-Solitär ist ein herausforderndes Patience-Spiel mit zwei Decks, bei dem Spieler absteigende Folgen im Tableau aufbauen. Vollständige Folgen von König bis Ass in einer Farbe werden aus dem Spiel entfernt, und das Ziel ist, alle Karten zu räumen.

## Ziel

Alle Karten entfernen, indem 8 vollständige absteigende Folgen (König bis Ass) der gleichen Farbe gebildet werden.

## Vorbereitung

1. **Spieler:** 1 Spieler.
2. **Deck:** 2 Standard-52-Karten-Decks (104 Karten).
3. **Tableau:** 10 Spalten. Die ersten 4 Spalten haben 6 Karten, die restlichen 6 haben 5 Karten. Nur die obersten Karten sind offen.
4. **Vorrat:** 50 verbleibende Karten in 5 Gruppen zu 10, eine pro Spalte ausgeteilt wenn nötig.

## Spielablauf

1. **Aufbau:** Karten in absteigender Reihenfolge verschieben. Jede Karte kann auf eine um einen Rang höhere gelegt werden, aber nur gleichfarbige Folgen können als Gruppe verschoben werden.
2. **Folgen vervollständigen:** Eine vollständige König-bis-Ass-Folge in einer Farbe wird automatisch entfernt.
3. **Vorrat austeilen:** Wenn festgefahren, 10 weitere Karten austeilen (eine pro Spalte) vom Vorrat. Alle Spalten müssen nicht-leer sein, bevor ausgeteilt wird.
4. **Leere Spalten:** Jede Karte oder Folge kann eine leere Spalte füllen.

## Schwierigkeitsgrade

1. **1 Farbe:** Verwendet nur Pik (am einfachsten, ideal zum Lernen).
2. **2 Farben:** Verwendet Pik und Herz (mittlere Herausforderung).
3. **4 Farben:** Verwendet alle vier Farben (am schwersten, erfordert Expertenspiel).

## Tipps und Strategien

---

- Darauf konzentrieren, gleichfarbige Folgen aufzubauen. Gemischte Folgen können nicht zusammen verschoben werden.
- Leere Spalten schaffen, da sie entscheidenden Manövrierspielraum bieten.
- Vollständige Folgen so früh wie möglich räumen, um das Brett zu vereinfachen.

## Tipps & Strategie

---

Leere Spalten sind die wertvollste Ressource. Jede grössere Umstrukturierung hängt davon ab, Platz zu haben, um Folgen vorübergehend zu manövrieren.

Gleichfarbige Folgen dem gemischten Aufbau vorziehen, auch wenn es mehr Züge bedeutet. Gleichfarbige Folgen können als Gruppen verschoben werden und bieten Flexibilität.