

Solitär

1 Spieler

52 Karten

Schwierigkeit: Einfach

Dauer: Kurz

Vier Fundamentstapel nach Farbe vom Ass bis König aufbauen.

AUFBAU

- 28 Karten auf 7 Stapel (1-7 je).
- Oberste Karte offen; Rest verdeckt.
- Restliche Karten als Vorratsstapel.

WERTUNG

- Gewonnen, wenn alle vier Fundamentstapel vollständig.
- Kein Punktesystem; Sieg oder Niederlage.

Tipps: Verdeckte Karten aufdecken und Asse früh freisetzen.

AM ZUG

- Tableau-Karten absteigend und farbabwechselnd verschieben.
- Asse ins Fundament; aufsteigend weiterbauen.
- Vom Vorrat ziehen, wenn keine Züge.
- Nur Könige auf leere Felder.

Solitär ist ein klassisches Einzelspielerspiel. Vier Fundamentstapel vom Ass bis zum König aufbauen.

Ziel

Alle Karten in vier Fundamentstapeln nach Farbe aufsteigend (Ass bis König) sortieren.

Vorbereitung

1. **Deck:** Standard-52-Karten-Deck.
2. **Tableau:** 28 Karten auf sieben Stapel (1-7 Karten).
3. **Fundament/Vorrat:** Platz für Fundamentstapel und Vorratsstapel.

Spielablauf

1. **Tableau:** Karten absteigend, farbabwechselnd. Nur Könige auf leere Felder.
2. **Fundament:** Asse sofort legen; aufsteigend nach Farbe weiterbauen.
3. **Vorrat:** Karten ziehen, um verdeckte Karten aufzudecken.

Das Spiel gewinnen

Alle vier Fundamentstapel vollständig? Spiel gewonnen.

Tipps für Anfänger

- Asse früh ins Fundament.
- Leere Tableau-Felder strategisch nutzen.
- Züge vorausplanen.

Varianten

Diese Regeln beschreiben Klondike. Weitere Varianten: Spinnen-Solitär und FreeCell.

Tipps & Strategie

Züge sorgfältig planen. Leere Tableau-Felder klug nutzen.

Geduld ist der Schlüssel. Methodisch vorgehen.