

Schnapp

2 Spieler

52 Karten

Schwierigkeit: Einfach

Dauer: Kurz

Alle Karten gewinnen, indem man bei gleichen Rängen als erster 'Schnapp!' ruft.

AUFBAU

- Deck gleichmässig unter allen Spielern verteilen.

WERTUNG

- Wer alle Karten besitzt, gewinnt.
- Zu frühes oder falsches Rufen gibt dem Gegner Strafkarten.

Tipp: Alle Stapel im Blick behalten, nicht nur den eigenen.

AM ZUG

- Abwechselnd Karte aufdecken.
- Bei gleichem Rang: 'Schnapp!' rufen und beide Stapel nehmen.
- Wer zuerst ruft, bekommt die Karten.

Schnapp ist ein schnelles Kartenspiel, bei dem Spieler auf passende Paare aufmerksam sein müssen.

Spieler

2-6 Spieler; Standard-52-Karten-Deck gleichmässig verteilt.

Kartendeck

Use a standard deck of cards. The suits don't matter; what's important are the ranks.

- Spieler decken abwechselnd die oberste Karte ihres Stapels auf.
- Erscheinen zwei gleichrangige Karten, ruft der Schnellste 'Schnapp!' und nimmt beide Stapel.
- Wer alle Karten gesammelt hat, gewinnt.

Vorbereitung

1. Konzentriert bleiben und Reaktionsschnelligkeit trainieren.
2. Alle Stapel im Blick behalten.

Spielablauf

Wer alle Karten besitzt, gewinnt.

1. **Deal Cards:** Deal the cards face-down, one at a time, to each player.
2. **Begin Play:** Start with the player to the left of the dealer. Players take turns flipping over the top card of their face-down pile and placing it face-up next to their pile.
3. **Continue Play:** Continue clockwise around the table until the first round is completed. Each person should have one card face-up next to their larger pile of face-down cards.
4. **Call "Snap":** When two face-up cards of the same rank appear, any player can call "Snap!" The first player to notice and call it wins both piles of face-up cards.
5. **Snap Pool:** If two players call "Snap" simultaneously, combine the matching piles into a snap pool in the middle of the table. The first player to call "Snap pool!" when a matching card is drawn wins the pool.
6. **Penalty for Incorrect Call:** If a player incorrectly calls "Snap," their face-up pile becomes a snap pool.
7. **Reuse Face-Up Pile:** When the face-down pile is exhausted, players pick up their face-up pile, turn it face-down without shuffling, and continue play.
8. **Elimination:** Players are eliminated when they run out of cards. The winner is the last player remaining with cards.

Tipps & Strategie

Konzentriert bleiben und alle Stapel im Blick behalten.
Reaktionszeit trainieren.

Reaktionszeiten und visuelle Erkennung trainieren.
Gegner-Stapel beobachten.