

Smoorverliefd

3-5 Spieler

52 Karten

Schwierigkeit: Einfach

Dauer: Mittel

Sammele so viele Herzkarten wie möglich durch Stichgewinne.

AUFBAU

- Verwende ein Standard-52-Karten-Deck für 3-5 Spieler.
- Karten gleichmässig verteilen; übrige verdeckt beiseitelegen.

WERTUNG

- Jedes gesammelte Herz: 1 Punkt.
- Herz-Ass: 5 Punkte.
- Alle 13 Herzen sammeln verdoppelt deine Rundenpunktzahl.

Tipp: Erstelle früh eine Lücke in einer Nicht-Herz-Farbe, damit du Herzen spielen kannst, wenn diese Farbe ausgespielt wird.

AM ZUG

- Farbe bedienen, wenn möglich; sonst beliebige Karte spielen.
- Höchste Karte der ausgespielten Farbe gewinnt; kein Trumpf.
- Sammele Herzkarten aus gewonnenen Stichen.

Smoorverliefd, was auf Niederländisch 'bis über beide Ohren verliebt' bedeutet, ist ein romantisch angehauchtes Stichkartenspiel, bei dem das Sammeln von Herzen tatsächlich das Ziel ist statt etwas, das man vermeiden sollte. Spieler wetteifern darum, die meisten Herzkarten durch geschicktes Stichspiel zu sammeln.

Ziel

Sammele so viele Herzkarten wie möglich durch Stichgewinne. Der Spieler, der am Ende der Runde die meisten Herzen aufgenommen hat, erzielt die höchste Punktzahl.

Vorbereitung

1. **Spieler:** 3 bis 5 Spieler.
2. **Deck:** Standard-52-Karten-Deck.
3. **Austeilen:** Karten gleichmässig an alle Spieler verteilen. Übrige verdeckt beiseitelegen.

Spielablauf

1. **Ausspielen:** Der Spieler links vom Geber spielt den ersten Stich aus.
2. **Farbe bedienen:** Spieler müssen die ausgespielte Farbe bedienen, wenn möglich. Wenn nicht, dürfen sie eine beliebige Karte spielen.
3. **Stich gewinnen:** Die höchste Karte der ausgespielten Farbe gewinnt. Es gibt keine Trumpffarbe.
4. **Herzen sammeln:** Wenn du einen Stich mit Herzen gewinnst, füge diese Herzkarten deinem Punktestapel hinzu.

Punktewertung

- **Herzkarten:** Jedes gesammelte Herz ist 1 Punkt wert.
- **Herz-Ass:** Als Bonus 5 Punkte wert.
- **Alle-Herzen-Bonus:** Alle 13 Herzen in einer einzigen Runde zu sammeln verdoppelt deine Punktzahl für diese Runde.

Varianten

- **Smoorverliefd mit Trumpf:** Herzen dienen als permanente Trumpffarbe, was sie leichter zu sammeln aber schwerer zu handhaben macht.
- **Blinde Liebe:** Spieler müssen bieten, wie viele Herzen sie erwarten zu sammeln, bevor das Spiel beginnt.

Tipps und Strategien

- Spiele Farben aus, in denen du stark bist, um Stiche zu gewinnen, und hoffe, dass Gegner, die nicht bedienen können, Herzen auf deine gewinnenden Stiche abwerfen.
- Erstelle früh eine Lücke in einer Nicht-Herz-Farbe, um Herzen spielen zu können, wenn diese Farbe ausgespielt wird.
- Das Herz-Ass ist äusserst wertvoll. Baue deine Strategie darauf auf, es zu sammeln oder zu schützen.

Tipps & Strategie

Konzentriere dich darauf, Stiche in Runden zu gewinnen, in denen Herzen wahrscheinlich abgeworfen werden.

Eine Lücke in einer Nebenfarbe gibt dir die Flexibilität, ungewollte Karten abzuwerfen und Herzen strategisch zu spielen.

Der Spieler, der kontrolliert, wann und wie Herzen ins Spiel kommen, hat einen erheblichen Vorteil. Versuche Situationen herbeizuführen, in denen Herzen auf Stiche abgeworfen werden, die du bereits gewinnst.