

# Skitgubbe

2-4 Spieler

52 Karten

Schwierigkeit: Einfach

Dauer: Kurz

## Vermeide es, der letzte Spieler mit Karten zu sein.

### AUFBAU

- 5 Karten an jeden Spieler austeilen.
- Restliche Karten als Nachziehstapel ablegen.
- Eine Karte aufdecken, um den Ablagestapel zu starten.

### WERTUNG

- Der letzte Spieler mit Karten ist der Skitgubbe (Verlierer).
- Alle anderen Spieler gewinnen.

*Tip: Halte deine hohen Karten für Notfälle zurück und wirf niedrige Karten ab, wenn der Stapel klein ist.*

Skitgubbe ist ein schwedisches Kartenspiel, bei dem das Ziel ist, nicht der letzte Spieler mit Karten zu sein. Spieler spielen Karten auf einen zentralen Stapel und versuchen, die oberste Karte zu schlagen, oder nehmen den Stapel auf, wenn sie nicht können.

## Ziel

Vermeide es, der letzte Spieler mit Karten in der Hand zu sein. Der letzte verbleibende Spieler ist der 'Skitgubbe' (schmutziger alter Mann) und verliert.

## Vorbereitung

1. **Spieler:** 2 bis 4 Spieler.
2. **Deck:** Standard-52-Karten-Deck.
3. **Geben:** 5 Karten an jeden Spieler austeilen. Die restlichen Karten verdeckt als Nachziehstapel ablegen und eine Karte offen daneben legen, um den Ablagestapel zu starten.

## Spielablauf

1. **Schritt 1:** Spiele in deinem Zug eine Karte mit gleichem oder höherem Rang als die oberste Karte des Ablagestapels.
2. **Schritt 2:** Wenn du nicht spielen kannst oder willst, nimm den gesamten Ablagestapel auf und füge ihn deiner Hand hinzu.
3. **Schritt 3:** Ziehe nach dem Spielen vom Nachziehstapel nach, um mindestens 5 Karten in der Hand zu haben (solange der Nachziehstapel reicht). Bestimmte Karten wie Zehnen räumen den Stapel vollständig ab.

### AM ZUG

- Eine Karte mit gleichem oder höherem Rang als die oberste Stapelkarte spielen.
- Den Stapel aufnehmen, wenn du nicht spielen kannst oder willst.
- Auf 5 Karten nachziehen, solange der Nachziehstapel reicht.

## Punktewertung

- Der letzte Spieler, der noch Karten hält, ist der Skitgubbe und verliert.
- Alle anderen Spieler teilen sich den Sieg gleichermassen.

## Varianten

- **Drei-Karten-Skitgubbe:** Teile nur 3 Karten an jeden Spieler aus für ein schnelleres Spiel.
- **Wilde Karten:** Manche Gruppen erlauben Buben oder andere Ränge als Joker, die auf alles gespielt werden können.

## Tipps und Strategien

- Spare deine hohen Karten für Momente, in denen du vermeiden musst, einen grossen Stapel aufzunehmen.
- Spiele niedrige Karten früh, wenn der Stapel klein ist, da die Strafe für das Aufnehmen minimal ist.

## Tipps & Strategie

Verwalte deine hohen Karten sorgfältig und nutze sie nur, wenn der Stapel gefährlich gross ist. Wirf niedrige Karten früh ab, um dir später Optionen offenzuhalten.

Die zentrale Spannung besteht darin, zu entscheiden, ob man jetzt einen kleinen Stapel aufnimmt oder später einen viel grösseren riskiert. Das Timing deiner hohen Karten ist alles.