

Sir Tommy

1 Spieler

52 Karten

Schwierigkeit: Einfach

Dauer: Kurz

Baue vier Ablagestapel von Ass bis König auf (Farbe spielt keine Rolle).

AUFBAU

- Beginne mit dem vollständigen Deck als Nachziehstapel.
- Lasse Platz für vier Ablagestapel und vier Abwurfstapel.

WERTUNG

- Gewinne, indem du alle 52 Karten auf die vier Ablagestapel legst.

Tip: Reserviere einen Abwurfstapel für hohe Karten, um zu verhindern, dass sie niedrigere Karten blockieren.

AM ZUG

- Decke die oberste Karte des Nachziehstapels auf.
- Spiele sie auf einen Ablagestapel oder lege sie auf einen der vier Abwurfstapel.
- Spiele oberste Karten der Abwurfstapel auf Ablagestapel, wenn sie passen.

Sir Tommy, auch bekannt als Alte Patience, gilt als eines der ältesten Solitär-Kartenspiele überhaupt. Das Spiel ist einfach: Karten werden einzeln vom Nachziehstapel aufgedeckt und entweder auf einen Ablagestapel oder einen von vier Abwurfstapeln gelegt. Trotz seiner einfachen Regeln erfordert das Gewinnen durchdachtes Abwurfstapel-Management. Es gilt als Vorfahre vieler moderner Solitärspiele.

Ziel

Baue vier Ablagestapel von Ass bis König unabhängig von der Farbe auf.

Vorbereitung

1. **Spieler:** 1
2. **Deck:** Standard-52-Karten-Deck
3. **Aufbau:** Das gesamte Deck dient als Nachziehstapel. Lasse Platz für vier Ablagestapel und vier Abwurfstapel, alle anfangs leer.

Spielablauf

1. **Austeilen:** Decke die oberste Karte des Nachziehstapels offen auf.
2. **Auf Ablagestapel spielen:** Wenn die Karte die nächste benötigte Karte für einen Ablagestapel ist (Assen starten Ablagestapel, dann 2, 3, 4... bis König), spiele sie dorthin. Die Farbe spielt keine Rolle.
3. **Auf Abwurfstapel spielen:** Wenn die Karte nicht auf einen Ablagestapel kann oder soll, lege sie offen auf einen der vier Abwurfstapel. Du wählst, welchen Stapel.
4. **Abwurfstapel-Einschränkung:** Nur die oberste Karte jedes Abwurfstapels ist verfügbar. Du darfst Abwurfstapelkarten nur auf Ablagestapel spielen, nicht auf andere Abwurfstapel.
5. **Kein Neuausteilen:** Sobald der Nachziehstapel aufgebraucht ist, geht das Spiel nur mit den obersten Karten der Abwurfstapel weiter, die auf Ablagestapel gespielt werden können.

Punktewertung

1. **Gewonnen:** Alle 52 Karten sind auf den vier Ablagestapeln platziert.
2. **Verloren:** Der Nachziehstapel ist aufgebraucht und keine obersten Karten der Abwurfstapel können auf Ablagestapel gespielt werden.
3. **Fortschritt:** Zähle die Karten auf den Ablagestapeln als Punktzahl.

Varianten

- **Strategy:** Eine einfachere Variante, bei der Abwurfstapelkarten auf andere Abwurfstapel verschoben werden können.
- **Kalkulation:** Verwendet dieselben 4 Abwurfstapel, aber Ablagestapel werden in verschiedenen Intervallen aufgebaut.
- **Katz in der Ecke:** Eine Variante, bei der Asse in die Ecken gelegt werden und Könige aus dem Spiel entfernt werden.

Tipps und Strategien

- Versuche, einen Abwurfstapel für hohe Karten (10er, Buben, Damen, Könige) zu reservieren, um zu verhindern, dass sie niedrigere Karten blockieren.
- Verteile niedrige Karten über verschiedene Abwurfstapel, um zu vermeiden, dass sie vergraben werden.
- Spiele sofort auf Ablagestapel, wenn möglich, um dein Abwurfstapel-Management zu vereinfachen.
- Achte darauf, welche Karten bereits erschienen sind, um vorherzusehen, was vom Nachziehstapel kommt.

Tipps & Strategie

Bestimme einen Abwurfstapel für hohe Karten, um zu verhindern, dass sie niedrigere blockieren. Spiele sofort auf Ablagestapel, wann immer möglich. Verteile niedrige Karten über die Abwurfstapel, um den Zugang zu ihnen zu bewahren.

Mit nur vier Abwurfstapeln und ohne die Möglichkeit, zwischen ihnen zu verschieben, ist jede Platzierungsentscheidung entscheidend. Betrachte jeden Abwurfstapel als einen Stapel, bei dem du planen musst, was oben liegt und was vergraben wird.