

Schummeln

2-5 Spieler

52 Karten

Schwierigkeit: Einfach

Dauer: Mittel

Alle Karten loswerden; der letzte Spieler mit Karten verliert.

AUFBAU

- Pro Spieler 3 Karten verdeckt, 3 offen darauf und 3 in die Hand austeilen.
- Vor dem Spiel Handkarten mit offenen Karten tauschen, um die Auslage zu optimieren.

WERTUNG

- 2er setzen den Stapel zurück; 10er und Vierlinge verbrennen ihn.
- 8er sind transparent; der nächste Spieler muss die Karte darunter schlagen.
- Der letzte verbleibende Spieler mit Karten ist der Verlierer.

Tipp: Beim Aufbau 2er, 10er und Asse offen hinlegen, um starke Tischkarten fürs Endspiel zu garantieren.

AM ZUG

- Eine oder mehrere Karten gleichen oder höheren Rangs als die oberste des Ablagestapels spielen.
- Solange der Nachziehstapel existiert, auf 3 Karten nachziehen.
- Den gesamten Ablagestapel aufnehmen, wenn man nicht spielen kann.
- Nach leerer Hand offene Karten spielen, dann verdeckte Karten blind spielen.

Schummeln ist ein beliebtes Ablegespiel, bei dem es darum geht, nicht der letzte Spieler mit Karten zu sein. Mit einer mehrschichtigen Handstruktur (Hand, offen, verdeckt) und speziellen Kartenkräften entstehen dramatische Wendungen und spannende Endspiele.

Ziel

Alle Karten loswerden. Zuerst Handkarten, dann offene Tischkarten, dann verdeckte Tischkarten. Der letzte Spieler mit Karten ist der Verlierer.

Vorbereitung

1. **Spieler:** 2 bis 5 Spieler.
2. **Deck:** Standard-52-Karten-Deck.
3. **Austeilen:** 3 Karten verdeckt (nicht ansehen), 3 Karten offen darauf und 3 Karten in die Hand.
4. **Tauschen:** Vor Spielbeginn darf man Handkarten mit offenen Tischkarten tauschen, um die Auslage zu optimieren.

Spielablauf

1. **Spielen:** Eine oder mehrere Karten gleichen oder höheren Rangs als die oberste des Ablagestapels spielen.
2. **Nachziehen:** Solange der Nachziehstapel existiert, nach jedem Spielen auf 3 Handkarten auffüllen.
3. **Aufnahmestrafe:** Wenn man nicht spielen kann oder will, den gesamten Ablagestapel aufnehmen.
4. **Offene Karten:** Sobald die Hand leer ist und der Nachziehstapel aufgebraucht, von den offenen Tischkarten spielen.
5. **Verdeckte Karten:** Nach den offenen Karten verdeckte Karten blind spielen. Eine umdrehen und hoffen, dass sie den Stapel schlägt.

Sonderkarten

- **2:** Setzt den Stapel zurück, kann auf alles gespielt werden.
- **10:** Verbrennt den gesamten Ablagestapel (aus dem Spiel entfernt).
- **8 (transparent):** Kann auf alles gespielt werden; der nächste Spieler muss die Karte unter der 8 schlagen.
- **Vierling:** Vier gleiche Karten zu spielen verbrennt den Stapel, wie eine 10.

Tipps und Strategien

- In der Tauschphase die besten Karten (2er, 10er) offen hinlegen, um starke Tischzüge zu garantieren.
- 2er und 10er für Notfälle aufheben, wenn der Stapel gefährlich hoch ist.
- Die blinde Phase mit verdeckten Karten ist reines Glück. Versuchen, die Hand vorher zu leeren.

Tipps & Strategie

Die Tauschphase zu Beginn ist der strategischste Moment. 2er, 10er und Asse offen platzieren, um ein starkes Sicherheitsnetz fürs Endspiel zu schaffen.

Zu wissen, wann man den Stapel aufnimmt, ist kontraintuitiv. Manchmal gibt frühes Aufnehmen Munition für ein stärkeres Spätspiel.