

# Sieben

3-7 Spieler

52 Karten

Schwierigkeit: Einfach

Dauer: Mittel

Als Erster alle Karten ablegen, indem Farbfolgen von den Siebenen erweitert werden.

## AUFBAU

- Das gesamte Deck so gleichmässig wie möglich an 3-7 Spieler verteilen.
- Manche Spieler haben eine Karte mehr.

## WERTUNG

- Wer als Erster keine Karten mehr hat, gewinnt.
- In Wertungsvarianten zählen verbleibende Karten als Strafpunkte.

*Tip: Siebenen strategisch zurückhalten, um zu kontrollieren, wann neue Farbfolgen eröffnet werden, und Gegner zu blockieren.*

## AM ZUG

- Eine 7 spielen, um die Folge einer neun Farbe zu starten.
- Eine bestehende Folge um eine Karte nach oben (zum König) oder unten (zum Ass) erweitern.
- Passen, wenn keine Karte gespielt werden kann.

Sieben ist ein Kartenablegespiel, bei dem Spieler Folgen von den Siebenen in jeder Farbe nach aussen aufbauen.

Ausgehend von der 7 erweitern die Spieler die Folge nach oben bis zum König und nach unten bis zum Ass, mit dem Ziel, als Erster alle Karten abzulegen.

## Ziel

Als Erster alle Karten aus der Hand ablegen, indem man sie an die wachsenden Farbfolgen anlegt, die von den Siebenen ausgehen.

## Vorbereitung

1. **Spieler:** 3 bis 7 Spieler.
2. **Deck:** Standard-52-Karten-Deck.
3. **Austeilen:** Das gesamte Deck so gleichmässig wie möglich verteilen. Manche Spieler haben eine Karte mehr.

## Spielablauf

1. **Beginn:** Der Spieler mit der Karo-7 (oder einer vereinbarten Farbe) spielt sie als Erste aus.
2. **Karten spielen:** In jedem Zug eine Karte spielen, die eine der vier Farbfolgen erweitert. Eine 7 spielen, um die Folge einer neun Farbe zu starten, oder die nächste Karte ober- oder unterhalb einer bestehenden Folge anlegen.
3. **Folgen:** Jede Farbe baut sich von der 7 aus auf, aufwärts über 8, 9, 10, B, D, K und abwärts über 6, 5, 4, 3, 2, A.
4. **Passen:** Wer keine Karte spielen kann, passt seinen Zug.

## Gewinnen

Der erste Spieler, der alle Karten abgelegt hat, gewinnt. In Wertungsvarianten zählen verbleibende Karten als Strafpunkte.

## Tipps und Strategien

- Siebenen zurückhalten, um zu kontrollieren, wann neue Farbfolgen eröffnet werden, und so Gegner blockieren.
- Karten spielen, die die meisten zukünftigen Optionen bieten, statt einfach den ersten legalen Zug zu wählen.
- Verfolgen, bei welchen Karten Gegner passen, um Rückschlüsse auf ihre Hand zu ziehen.

## Tipps & Strategie

Die Entscheidung, wann die Siebenen gespielt werden, ist der Kern der Strategie. Das Zurückhalten einer 7 blockiert eine ganze Farbe für alle Spieler, aber auch die eigenen Karten dieser Farbe.

Fortgeschrittene Spieler denken mehrere Züge voraus und wählen Spiele, die Folgen für ihre eigenen Karten öffnen, während Folgen für Gegner blockiert bleiben.