

Seahaven Towers

1 Spieler

52 Karten

Schwierigkeit: Schwer

Dauer: Mittel

Baue vier Ablagestapel nach Farbe von Ass bis König auf.

AUFBAU

- Teile 52 Karten offen auf 10 Spalten aus (2 Karten gehen in freie Zellen).
- Vier freie Zellen und vier Ablagefeldplätze verfügbar.

WERTUNG

- Gewinne, indem du alle vier Ablagestapel bis zum König vervollständigst.

Tipp: Halte freie Zellen so lange wie möglich leer, um Flexibilität zu bewahren.

AM ZUG

- Bewege freiliegende Karten auf Ablagestapel (aufsteigend, gleiche Farbe).
- Bewege Karten zwischen Spalten (gleiche Farbe, absteigend).
- Nutze freie Zellen für vorübergehende Einzelkartenlagerung.
- Nur Könige füllen leere Spalten.

Seahaven Towers ist eine FreeCell-Variante, bei der Karten auf 10 Spalten verteilt werden und 4 freie Zellen für vorübergehende Lagerung verfügbar sind. Im Gegensatz zum Standard-FreeCell können nur vollständige gleichfarbige Folgen zwischen Spalten verschoben werden, und nur Könige können in leere Spalten gelegt werden. Diese Einschränkungen machen Seahaven Towers anspruchsvoller als FreeCell, behalten aber das offene, geschicklichkeitsbasierte Gameplay bei.

Ziel

Baue vier Ablagestapel nach Farbe in aufsteigender Reihenfolge von Ass bis König auf.

Vorbereitung

1. **Spieler:** 1
2. **Deck:** Standard-52-Karten-Deck
3. **Aufbau:** Teile alle 52 Karten offen auf 10 Spalten aus. Die ersten 4 Spalten erhalten je 5 Karten, und die verbleibenden 6 Spalten erhalten je 5 Karten (wobei 2 Karten zu Beginn in freie Zellen gelegt werden). Vier freie Zellen und vier Ablagefeldplätze sind verfügbar.

Spielablauf

1. **Einzelne Karten bewegen:** Bewege die unterste (freiliegende) Karte einer Spalte auf einen Ablagestapel, eine freie Zelle oder auf die unterste Karte einer anderen Spalte, wenn sie dieselbe Farbe hat und einen Rang höher ist.
2. **Seqünzen bewegen:** Eine Folge von Karten in absteigender Reihenfolge derselben Farbe am unteren Ende einer Spalte kann zusammen auf eine andere Spalte verschoben werden, wenn die empfangende Karte dieselbe Farbe hat und einen Rang höher ist.
3. **Freie Zellen:** Lagere einzelne Karten vorübergehend. Karten in freien Zellen können nach den normalen Regeln auf Ablagestapel oder Spalten gelegt werden.
4. **Leere Spalten:** Nur Könige (oder Folgen mit einem König an der Spitze) dürfen in leere Spalten gelegt werden.
5. **Ablagestapel:** Baue nach Farbe aufsteigend von Ass bis König auf.

Punktewertung

1. **Gewonnen:** Alle 52 Karten sind auf den vier Ablagestapeln platziert.
2. **Verloren:** Keine legalen Züge mehr möglich und nicht alle Karten sind auf den Ablagestapeln.

Varianten

- **FreeCell:** Die beliebtere Variante mit 8 Spalten und abwechselndem Farbaufbau auf Spalten.
- **Penguin:** Eine FreeCell-Variante, bei der eine zufällige Karte die Ablagestapel startet und gleichfarbiger Aufbau verwendet wird.
- **Baker's Game:** FreeCell mit gleichfarbigem Aufbau statt abwechselndem Farbaufbau.

Tipps und Strategien

- Halte freie Zellen so lange wie möglich offen für maximale Flexibilität.
- Versuche, gleichfarbige Folgen in Spalten aufzubauen, um Gruppenverschiebungen zu ermöglichen.
- Befreie Könige frühzeitig, um leere Spalten als erweiterten Speicher zu nutzen.
- Plane Züge sorgfältig, da die Gleichfarben-Baubeschränkung die Optionen im Vergleich zu FreeCell einschränkt.

Tipps & Strategie

Halte freie Zellen für Flexibilität leer. Baue gleichfarbige Folgen in Spalten für Gruppenverschiebungen auf. Schaffe leere Spalten für Könige. Plane mehrere Züge voraus, da die Gleichfarben-Beschränkung deine Optionen begrenzt.

Die Gleichfarben-Bauregel macht Seahaven Towers deutlich schwieriger als FreeCell. Plane den Aufbau langer gleichfarbiger Folgen an Ort und Stelle, anstatt Karten häufig zwischen Spalten zu verschieben.