

# Schnapsen

2 Spieler

20 Karten

Schwierigkeit: Mittel

Dauer: Kurz

## 66 Kartenpunkte durch Stiche und Hochzeiten vor dem Gegner erreichen.

### AUFBAU

- 2 Spieler mit einem 20-Karten-Deck (Buben bis Asse).
- 5 Karten an jeden austeilen (3, dann 2); eine Karte offen für Trumpf.
- Restliche Karten bilden den Talon.

### WERTUNG

- Ass: 11, Zehn: 10, König: 4, Dame: 3, Bube: 2.
- 1 Spielpunkt normal gewinnen; 2 wenn Gegner unter 33; 3 wenn Gegner keinen Stich.
- Wer als Erster 7 Spielpunkte erreicht, gewinnt das Match.

*Tipp: Merke dir alle 20 Karten, wie sie gespielt werden. Schliesse den Talon nur, wenn du auf 66 zählen kannst.*

### AM ZUG

- Frei Stiche spielen, solange der Talon besteht (keine Bedienpflicht).
- Nach jedem Stich eine Karte vom Talon ziehen.
- König-Dame-Hochzeiten für 20 Punkte ansagen (40 in Trumpf).
- Den Talon jederzeit schliessen, um strenge Bedien- und Trumpfregeln zu erzwingen.

Schnapsen ist das Zwei-Spieler-Kartenspiel Österreichs schlechthin. Es erfordert scharfes Gedächtnis und präzises Timing, während Spieler mit einem winzigen 20-Karten-Deck um 66 Punkte wettrennen.

### Ziel

66 oder mehr Kartenpunkte durch Stiche und Hochzeiten vor dem Gegner ansammeln und Spielpunkte basierend auf dem Ergebnis gewinnen.

### Vorbereitung

1. **Spieler:** 2 Spieler.
2. **Deck:** 20 Karten: Asse, Zehner, Könige, Damen und Buben in jeder der vier Farben.
3. **Austeilen:** Jeder Spieler erhält 5 Karten (3, dann 2). Die nächste Karte wird offen aufgelegt, um die Trumpffarbe zu bestimmen, der restliche Talon wird darauf gelegt.

### Spielablauf

1. **Phase eins, offenes Spiel:** Solange der Talon besteht, spielt der Stichgewinner als nächster aus. Keine Bedienpflicht.
2. **Ziehen:** Nach jedem Stich ziehen beide Spieler eine Karte vom Talon.
3. **Hochzeiten:** König und Dame derselben Farbe können beim Ausspielen für 20 Punkte (oder 40 in Trumpf) angesagt werden.
4. **Trumpfbuben-Tausch:** Der Halter des Trumpfbuben darf ihn gegen die offene Trumpfkarte unter dem Talon tauschen.
5. **Schliessen:** Ein Spieler darf den Talon jederzeit schliessen, wonach keine Karten mehr gezogen werden und Bedien- und Trumpfzwang gelten.
6. **Phase zwei, geschlossenes Spiel:** Nachdem der Talon erschöpft oder geschlossen ist, gelten strenge Stichregeln.

## Punktwertung

---

- **Kartenwerte:** Ass = 11, Zehn = 10, König = 4, Dame = 3, Bube = 2.
- **Spielpunkte:** 1 Spielpunkt normal gewinnen, 2 wenn der Gegner unter 33 hat, oder 3 wenn der Gegner keinen Stich gemacht hat.
- **Matchziel:** Wer als Erster 7 Spielpunkte erreicht, gewinnt das Match.

## Varianten

---

- **Bäürnschnapsen:** Die beliebte 4-Spieler-Partnerschafts-Erweiterung von Schnapsen.
- **Dreierschnapsen:** Eine Drei-Spieler-Version mit angepasstem Austeilen und Wertung.

## Tipps und Strategien

---

- Merke dir alle 20 Karten, wie sie gespielt werden. Perfekte Information ist bei diesem kleinen Deck erreichbar.
- Schliesse den Talon, wenn du allein aus deiner Hand auf 66 zählen kannst.

### Tipps & Strategie

---

Verfolge jede Karte. Bei nur 20 im Deck kannst du durch das Wissen, was noch übrig ist, den Talon im perfekten Moment schliessen.

Während des offenen Spiels Stiche mit minimalem Einsatz gewinnen. Spare deineASSE und Trumpfkarten für nach dem Schliessen des Talons.