

Scala Quaranta

2-6 Spieler

52 Karten

Schwierigkeit: Mittel

Dauer: Mittel

Leere deine Hand, indem du alle Karten auslegst.

AUFBAU

- Verwende zwei Decks mit Jokern.
- 13 Karten an jeden Spieler austeilen.
- Eine Karte aufdecken, um den Ablagestapel zu starten.

WERTUNG

- Bildkarten 10, Asse 1 oder 11, Zahlenkarten Nennwert, Joker 25.
- Verbleibende Karten zählen gegen deine Punktzahl.

Tipp: Erreiche so früh wie möglich 40 Punkte für deine Eröffnungsauslage, um das Anlegen freizuschalten.

AM ZUG

- Vom Nachziehstapel oder Ablagestapel ziehen.
- Auslagen ablegen (Eröffnungsauslage muss mindestens 40 Punkte betragen).
- Eine Karte ablegen, um deinen Zug zu beenden.

Scala Quaranta (auch bekannt als Scala 40) ist ein italienisches Romméspiel, bei dem Spieler in ihrer Erstaussage mindestens 40 Punkte erreichen müssen, bevor sie Karten ablegen können. Es ist eines der beliebtesten Kartenspiele in Italien.

Ziel

Sei der Erste, der seine Hand leert, indem er Auslagen bildet, die für die Eröffnung mindestens 40 Punkte wert sind, und dann Karten an Auslagen auf dem Tisch anlegt.

Vorbereitung

1. **Spieler:** 2-6 Spieler.
2. **Deck:** Zwei Standard-52-Karten-Decks mit Jokern (108 Karten insgesamt).
3. **Geben:** 13 Karten an jeden Spieler austeilen. Die restlichen Karten verdeckt als Nachziehstapel ablegen und eine Karte aufdecken, um den Ablagestapel zu starten.

Spielablauf

1. **Schritt 1:** Ziehe eine Karte vom Nachziehstapel oder dem Ablagestapel.
2. **Schritt 2:** Für deine erste Auslage musst du Auslagen im Gesamtwert von mindestens 40 Punkten nur mit natürlichen Karten (keine Joker in der Eröffnungsauslage) ablegen.
3. **Schritt 3:** Nach deiner Eröffnungsauslage darfst du Karten an beliebige Auslagen auf dem Tisch anlegen und neue Auslagen beliebigen Wertes ablegen.
4. **Schritt 4:** Lege eine Karte ab, um deinen Zug zu beenden. Die Runde endet, wenn ein Spieler seine Hand leert.

Punktewertung

- Bildkarten sind je 10 Punkte wert, Asse können als 1 oder 11 zählen, und Zahlenkarten zählen zum Nennwert. Joker sind 25 Punkte.
- Spieler, die ihre Hand nicht geleert haben, ziehen den Wert ihrer verbleibenden Karten von ihrer Punktzahl ab. Der erste Spieler, der ausgeht, erhält einen Bonus.

Varianten

- **Scala Quaranta mit Kaufen:** Spieler dürfen die Ablagekarte auch ausserhalb der Reihe kaufen (nehmen), wobei sie eine zusätzliche Strafkarte ziehen.
- **Niedrigere Eröffnungsschwelle:** Reduziere die Eröffnungsauslage auf 30 Punkte für Anfänger.

Tipps und Strategien

- Plane deine Eröffnungsauslage sorgfältig, um genau 40 Punkte zu erreichen, ohne zu viele Karten zu verbrauchen.
- Sobald du eröffnet hast, lege aggressiv Karten an bestehende Auslagen an, um deine Hand zu leeren.
- Behalte im Auge, welche Joker und Schlüsselkarten gespielt wurden, um deine Auslagen effektiv zu planen.

Tipps & Strategie

Erreiche so schnell wie möglich 40 Punkte für deine Eröffnungsauslage, damit du anfangen kannst, Karten anzulegen. Halte flexible mittlere Karten, die sowohl in Sets als auch in Folgen funktionieren.

Das schnelle Erreichen der Eröffnungsauslage ist das wichtigste strategische Ziel. Sobald du eröffnet hast, gewinnst du einen erheblichen Vorteil, da du frei Karten anlegen kannst.