

Samba

2-6 Spieler

52 Karten

Schwierigkeit: Schwer

Dauer: Lang

Erreiche 10.000 Punkte durch Aufbau von Canastas und Sambas.

AUFBAU

- Verwende drei Decks mit Jokern.
- 15 Karten an jeden Spieler austeilen.
- Eine Karte aufdecken, um den Ablagestapel zu starten.

WERTUNG

- Samba: 1.500 Punkte. Natürlicher Canasta: 500. Gemischter Canasta: 300.
- Rote Dreien sind Bonuskarten mit je 100 Punkten.

Tipp: Priorisiere Sambas für ihren massiven Punktbonus, wann immer deine Hand es unterstützt.

AM ZUG

- Zwei Karten vom Nachziehstapel ziehen oder den Ablagestapel aufnehmen.
- Gruppenauslagen und Folgenauslagen bilden oder erweitern.
- Eine Karte ablegen, um deinen Zug zu beenden.

Samba ist eine fortgeschrittene Canasta-Variante, die Folgenauslagen zusätzlich zu traditionellen Gruppenauslagen erlaubt. Mit drei Decks gespielt, bietet es tiefe strategische Möglichkeiten und belohnt Spieler, die beide Auslagentypen effizient aufbauen können.

Ziel

Sammele Punkte durch Bilden von Canastas (Sieben-Karten-Gruppenauslagen) und Sambas (Sieben-Karten-Folgenauslagen derselben Farbe). Das erste Team, das 10.000 Punkte erreicht, gewinnt.

Vorbereitung

1. **Spieler:** 2-6 Spieler, typischerweise in Partnerschaften.
2. **Deck:** Drei Standard-52-Karten-Decks mit Jokern (162 Karten insgesamt).
3. **Geben:** 15 Karten an jeden Spieler austeilen. Den Rest als Nachziehstapel ablegen und eine Karte aufdecken, um den Ablagestapel zu starten.

Spielablauf

1. **Schritt 1:** Ziehe zwei Karten vom Nachziehstapel oder nimm den gesamten Ablagestapel auf, wenn du die oberste Karte sofort auslegen kannst.
2. **Schritt 2:** Bilde Gruppenauslagen (drei oder mehr Karten gleichen Rangs) oder Folgenauslagen (drei oder mehr aufeinanderfolgende Karten derselben Farbe). Wilde Karten können in Gruppenauslagen, aber nicht in Folgenauslagen verwendet werden.
3. **Schritt 3:** Füge Karten zu deinen bestehenden Auslagen hinzu, um Canastas (Sieben-Karten-Gruppen) oder Sambas (Sieben-Karten-Folgen) aufzubauen.
4. **Schritt 4:** Lege eine Karte ab, um deinen Zug zu beenden. Die Runde endet, wenn ein Spieler ausgeht, nachdem sein Team mindestens zwei Canastas oder Sambas hat.

Punktewertung

- Eine Samba (reine Sieben-Karten-Folge) ist 1.500 Punkte wert. Ein natürlicher Canasta ist 500 wert und ein gemischter Canasta 300.
- Kartenwerte: Joker 50, Asse und Zweien 20, Könige bis Achten 10, Siebenen bis Dreien 5. Rote Dreien sind Bonuskarten mit je 100 Punkten.

Varianten

- **Zwei-Spieler-Samba:** Jeder Spieler erhält 15 Karten und spielt einzeln ohne Partner.
- **Bolivia:** Eine verwandte Variante, die zusätzliche Wilde-Karten-Auslagen und Escaleras (Folgen) für noch mehr Wertungsmöglichkeiten hinzufügt.

Tipps und Strategien

- Baue Sambas, wann immer möglich, da sie das Dreifache eines natürlichen Canastas wert sind.
- Koordiniere mit deinem Partner, welche Auslagen ihr anstrebt, um Doppelarbeit zu vermeiden.
- Kontrolliere den Ablagestapel, indem du Abwürfe vermeidest, die Gegnern helfen, den Stapel aufzunehmen.

Tipps & Strategie

Konzentriere dich auf den Aufbau von Sambas wegen ihres hohen Punktwertes, aber vernachlässige nicht die Standard-Canastas, die zum Ausgehen nötig sind. Koordiniere dich eng mit deinem Partner.

Sambas sind äusserst wertvoll, aber schwieriger zu vervollständigen. Balanciere deinen Ansatz zwischen erreichbaren Canastas und hochbelohnenden Sambas basierend auf deiner Hand.