

Rommée 500

2-8 Spieler

52 Karten

Schwierigkeit: Einfach

Dauer: Mittel

500 Punkte durch Auslegen von Karten in Sätzen und Reihen erzielen.

AUFBAU

- 7 Karten an jeden austeilen (13 bei 2 Spielern).
- Restliche Karten als Nachziehstapel; oberste Karte für Ablagestapel aufdecken.

WERTUNG

- Kartenwerte für Kombinationen zählen; verbleibenden Handwert abziehen.
- Bildkarten = 10 Pkt., Asse = 15 oder 1, Zahlenkarten = Nennwert.

Tipp: Hochwertige Karten früh auslegen, um Punkte zu sichern und das Risiko zu reduzieren, falls ein Gegner ausgeht.

AM ZUG

- Vom Nachziehstapel ziehen oder Karten vom Ablagestapel nehmen (gewählte Karte muss in Kombination verwendet werden).
- Kombinationen auslegen oder an bestehende Kombinationen auf dem Tisch anlegen.
- Eine Karte ablegen, um den Zug zu beenden.

Rommée 500 ist eine erweiterte Version des Standard-Rommées, bei der Spieler Punkte für ausgelegte Kombinationen statt nur fürs Ausgehen erhalten. Das Spiel wird über mehrere Runden auf 500 Punkte gespielt, wobei Spieler auf den Kombinationen anderer aufbauen können. Es fügt dem Basis-Rommée Tiefe hinzu, indem der Wert der ausgelegten Karten belohnt wird.

Ziel

Als Erster 500 Punkte erreichen, indem man Kombinationen aus Sätzen und Reihen bildet und auslegt, während man überflüssige Karten in der Hand minimiert.

Vorbereitung

1. **Spieler:** 2-8 (am besten mit 3-5)
2. **Deck:** Standard-52-Karten-Deck (zwei Decks für 5+ Spieler)
3. **Austeilen:** 7 Karten an jeden Spieler (13 Karten bei 2 Spielern). Die restlichen Karten verdeckt als Nachziehstapel legen und die oberste Karte aufdecken, um den Ablagestapel zu beginnen.

Spielablauf

1. **Ziehen:** In deinem Zug eine Karte vom Nachziehstapel ziehen oder eine oder mehrere Karten vom Ablagestapel nehmen.
2. **Ablagestapel-Regel:** Beim Nehmen vom Ablagestapel darf man jede aufgedeckte Karte nehmen, muss aber auch alle Karten darüber mitnehmen. Die gewählte Karte muss sofort in einer Kombination verwendet werden.
3. **Auslegen:** Gültige Kombinationen von 3 oder mehr Karten auslegen. Kombinationen können Sätze (gleicher Rang, verschiedene Farben) oder Reihen (aufeinanderfolgende Karten derselben Farbe) sein.
4. **Anlegen:** Man darf Karten an beliebige Kombinationen auf dem Tisch anlegen, auch an die anderer Spieler.
5. **Ablegen:** Den Zug beenden, indem man eine Karte offen auf den Ablagestapel legt.

Punktwertung

1. **Zahlenkarten (2-9):** Nennwert in Punkten.
2. **10er, Buben, Damen, Könige:** Je 10 Punkte.
3. **Asse:** 15 Punkte bei hoher Verwendung (über König) oder 1 Punkt bei niedriger Verwendung (unter 2). In Kombinationen mit hohen Karten zählen Asse als 15.
4. **Rundenpunktzahl:** Gesamtwert der ausgelegten Karten minus Gesamtwert der verbleibenden Handkarten.
5. **Negative Punkte:** Wenn der Wert der übrigen Karten den Wert der ausgelegten übersteigt, erzielt man negative Punkte für diese Runde.
6. **Spielende:** Der erste Spieler, der 500 kumulative Punkte erreicht, gewinnt.

Varianten

- **Persisches Rommé:** Verwendet einen speziellen Joker, der 20 Punkte wert ist und für jede Karte in einer Kombination eingesetzt werden kann.
- **Partnerschafts-500-Rommée:** Vier Spieler bilden zwei Teams und kombinieren ihre Punkte.
- **Schnelles 500:** Auf 300 Punkte spielen für ein kürzeres Spiel.

Tipps und Strategien

- Darauf achten, was Gegner vom Ablagestapel nehmen, um ihre Hände abzuleiten.
- Hochwertige Karten früh auslegen, um Punkte zu sichern und das Risiko zu reduzieren.
- Vorsichtig sein beim Nehmen grosser Teile des Ablagestapels, es sei denn, man kann die meisten Karten sofort auslegen.
- Versuchen auszugehen, wenn Gegner viele hochwertige Karten in der Hand haben, um den Punkteunterschied zu maximieren.

Tipps & Strategie

Hochwertige Karten schnell auslegen, um Punkte zu sichern. Den Ablagestapel sorgfältig beobachten und nur mehrere Karten nehmen, wenn man die meisten verwenden kann. Versuchen auszugehen, wenn Gegner viele hohe Karten halten.

Die zentrale strategische Spannung liegt zwischen frühem Auslegen für garantierte Punkte und dem Halten von Karten für grössere, wertvollere Kombinationen. Frühes Auslegen ist generell sicherer, da es die Punkte schützt.