

# Rubamazzo

2 Spieler

52 Karten

Schwierigkeit: Einfach

Dauer: Kurz

## Fange die meisten Karten durch Wertabgleich und Stehlen des gegnerischen Stapels.

### AUFBAU

- Entferne 8er, 9er und 10er aus dem Deck.
- Gib jedem Spieler 3 Karten.
- Lege 4 Karten offen auf den Tisch.

### WERTUNG

- Der Spieler mit den meisten gefangenen Karten gewinnt.
- Optionale Scopa-Bonuspunkte können hinzugefügt werden.

*Tip: Stehle immer den Stapel des Gegners, wenn möglich, da er weitaus wertvoller ist als eine einzelne Tischkarte.*

### AM ZUG

- Spiele eine Karte aus deiner Hand.
- Stehle den Stapel deines Gegners, wenn deine Karte seine oberste Karte trifft, oder fange eine passende Tischkarte.
- Wenn kein Treffer, lass die Karte auf dem Tisch.

Rubamazzo ist ein lebhaftes italienisches Kinderkartenspiel, bei dem Spieler Karten durch Wertabgleich fangen, mit der aufregenden Wendung, dass man den gesamten Fangstapel des Gegners stehlen kann. Es ist schnell, spannend und voller Überraschungen.

## Ziel

Fange die meisten Karten, indem du Werte auf dem Tisch abgleichst und den Fangstapel deines Gegners stiehst, wenn du die oberste Karte treffen kannst.

## Vorbereitung

1. **Spieler:** 2 Spieler (Varianten erlauben mehr).
2. **Deck:** Ein 40-Karten-italienisches Deck oder ein Standarddeck ohne 8er, 9er und 10er.
3. **Austeilen:** Gib jedem Spieler 3 Karten und lege 4 Karten offen auf den Tisch.

## Spielablauf

1. **Schritt 1:** Spiele in deinem Zug eine Karte aus deiner Hand.
2. **Schritt 2:** Wenn deine Karte den Wert einer Tischkarte trifft, fange sie. Wenn sie die oberste Karte des Fangstapels deines Gegners trifft, stehle stattdessen seinen gesamten Stapel (das hat Vorrang).
3. **Schritt 3:** Lege gefangene Karten offen auf deinen eigenen Fangstapel, sodass der letzte Fang immer sichtbar ist.
4. **Schritt 4:** Wenn kein Fang möglich ist, lass deine Karte auf dem Tisch. Wenn beide Spieler keine Karten mehr haben, gib jedem 3 weitere.

## Punktewertung

- Der Spieler mit den meisten Karten am Ende des Spiels gewinnt.
- In einigen Versionen kannst du auch Scopa-Punkte für die meisten Karten, die meisten Karo-Karten, die Karo-7 und die höchste Primiera erzielen.

## Varianten

- **Rubamazzetto:** Eine vereinfachte Version für sehr junge Kinder, bei der Spieler nur Karten vom Tisch abgleichen, ohne Stapeldiebstahl.
- **Mehrspieler-Rubamazzo:** Mit 3 oder 4 Spielern kann jeder Spieler von jedem Gegner stehlen, was mehr Chaos und Aufregung hinzufügt.

## Tipps und Strategien

- Merke dir, welche Karte oben auf dem Stapel deines Gegners liegt, da das Stehlen dir alle seine gefangenen Karten einbringt.
- Wenn du sowohl eine Tischkarte als auch die oberste Karte des Gegners treffen kannst, stehle immer den Stapel für maximalen Gewinn.
- Versuche wertvolle Fangstapel zu vergraben, indem du eine schwer zu treffende Karte obendrauf legst nach einem grossen Diebstahl.

## Tipps & Strategie

---

Priorisiere immer das Stehlen des gegnerischen Fangstapels gegenüber dem Fangen einer einzelnen Tischkarte. Achte genau auf die oberste Karte jedes Stapels, um Diebstahlmöglichkeiten zu erkennen.

Da die oberste Karte deines Stapels immer sichtbar ist, versuche deinen Zug mit einer Karte zu beenden, die schwer zu treffen ist. Sich gespielte Karten zu merken hilft vorherzusagen, wann ein Diebstahl bevorsteht.