

Feuerring

3-10 Spieler

52 Karten

Schwierigkeit: Einfach

Dauer: Kurz

Befolge die Kartenregeln und vermeide es, den vierten König zu ziehen (was bedeutet, den Königs-Kelch zu trinken).

AUFBAU

- 3-10 Spieler mit einem Standard-52-Karten-Deck.
- Verteile Karten verdeckt im Ring um einen grossen Becher in der Mitte.

WERTUNG

- Keine Wertung. Das Spiel endet, wenn alle Karten gezogen oder der Königs-Kelch getrunken wurde.

Tipp: Erwähne dich an die aktiven Buben-Regeln und pass auf den Fragemeister auf.

AM ZUG

- Ziehe eine Karte aus dem Ring, ohne den Kreis zu brechen.
- Befolge die Regel für den Rang dieser Karte (2=Du, 3=Ich, 7=Himmel usw.).
- Könige: giesse dein Getränk in den Becher in der Mitte. 4. König trinkt alles.

Feuerring ist ein weit verbreitetes Trinkspiel, bei dem Karten in einem Kreis um einen zentralen Becher verteilt werden. Spieler ziehen abwechselnd Karten, und jeder Rang löst eine bestimmte Regel oder Aktion aus. Das Spiel geht weiter, bis alle Karten gezogen wurden oder der Königs-Kelch getrunken wurde.

Ziel

Befolge die Regeln, die jedem Kartenrang zugeordnet sind, während du aus dem Ring ziehst. Vermeide es, der Spieler zu sein, der den vierten König zieht und den zentralen Königs-Kelch trinken muss.

Vorbereitung

1. **Spieler:** 3 bis 10 Spieler.
2. **Deck:** Standard-52-Karten-Deck.
3. **Aufbau:** Verteile das gesamte Deck verdeckt in einem Kreis (dem Ring) um einen grossen leeren Becher in der Mitte (den Königs-Kelch). Jeder Spieler hat sein eigenes Getränk.

Kartenregeln

1. **Ass - Wasserfall:** Alle beginnen zu trinken. Du darfst nicht aufhören, bis die Person vor dir aufhört, beginnend mit dem Kartenzieher.
2. **2 - Du:** Der Zieher zeigt auf jemanden, der trinken muss.
3. **3 - Ich:** Der Zieher trinkt.
4. **4 - Boden:** Alle müssen den Boden berühren. Die letzte Person trinkt.
5. **5 - Jungs:** Alle männlich identifizierenden Spieler trinken.
6. **6 - Mädels:** Alle weiblich identifizierenden Spieler trinken.
7. **7 - Himmel:** Alle zeigen in den Himmel. Die letzte Person trinkt.
8. **8 - Kumpel:** Wähle einen Partner, der für den Rest des Spiels trinken muss, wann immer du trinkst.
9. **9 - Reim:** Sage ein Wort. Die Spieler sagen reihum Wörter, die sich reimen. Wer zuerst scheitert, trinkt.
10. **10 - Kategorien:** Nenne eine Kategorie. Die Spieler zählen reihum Dinge in dieser Kategorie auf. Wer zuerst scheitert, trinkt.
11. **Bube - Regel aufstellen:** Erstelle eine Regel, die für den Rest des Spiels gilt. Wer dagegen verstösst, trinkt.
12. **Dame - Fragemeister:** Du wirst zum Fragemeister. Jeder, der deine Fragen direkt beantwortet, muss trinken, bis die nächste Dame gezogen wird.
13. **König - Königs-Kelch:** Giesse etwas von deinem Getränk in den Becher in der Mitte. Der vierte gezogene König bedeutet, dass dieser Spieler den gesamten Königs-Kelch trinkt.

Ring-Regel

- **Ring nicht brechen:** Karten müssen gezogen werden, ohne den Kartenkreis zu unterbrechen. Wenn ein Spieler den Ring bricht (eine Lücke erzeugt), muss er als Strafe trinken.

Varianten

- **Alternative Regeln:** Viele Gruppen tauschen einzelne Kartenregeln aus. Zum Beispiel 4 = 'Dinosaurier' (Hände auf den Kopf wie ein Dinosaurier, der Letzte trinkt).
- **Daumenmeister:** Statt Fragemeister für Damen spielen manche mit einer Daumenmeister-Regel, bei der der Damenzieher heimlich seinen Daumen auf den Tisch legen kann und der Letzte, der es nachmacht, trinkt.

Tipps und Strategien

- Erwähne dich an aktive Regeln, die durch Buben erstellt wurden, um Strafschlucke zu vermeiden.
- Wenn du Fragemeister bist, stelle subtile Fragen, um Leute unvorbereitet zu erwischen.
- Wähle kreative und durchsetzbare Regeln, wenn du einen Buben ziehst.

Tipps & Strategie

Behalte im Auge, wie viele Könige bereits gezogen wurden und wer der aktuelle Fragemeister ist. Erstelle kreative Buben-Regeln, die Spass machen, aber durchsetzbar sind.

Das Spiel basiert grösstenteils auf Glück, aber der Fragemeister und die Buben-Regeln fügen ein soziales Strategieelement hinzu. Eine gut gewählte Regel bei einem Buben kann Schlucke gezielt an bestimmte Spieler verlagern.