

Rikken

4 Spieler

32 Karten

Schwierigkeit: Mittel

Dauer: Mittel

Gewinne das Bieten und erfülle deinen Vertrag, indem du die erforderliche Anzahl Stiche machst.

AUFBAU

- Verwende ein 32-Karten-Deck (7 bis Ass) für 4 Spieler.
- 8 Karten an jeden Spieler austeilen.

WERTUNG

- Rik: mässige Belohnung/Strafe.
- Solo: doppelte Rik-Punkte.
- Misere: hohe Belohnung aber schwere Strafe pro gemachtem Stich.
- Misere Ouverte: höchstmögliche Punktzahl, Hand wird offen gespielt.

Tip: Biete Solo nur mit sehr starken Trumpfkarten und mindestens einer langen Nebenfarbe zur Unterstützung.

AM ZUG

- Biete Rik (5+ Stiche), Ricke (6+), Misere (0 Stiche), Solo oder Misere Ouverte.
- Gewinner des Bietens wählt Trumpf (kein Trumpf bei Misere).
- Farbe bedienen, wenn möglich; überstechen beim Trumpfen.
- Bei Rik/Ricke hält dein Partner eine bestimmte Karte.

Rikken ist ein beliebtes niederländisches Stichspiel mit einem strukturierten Bietsystem, das mehrere Vertragstypen bietet. Spieler bieten um das Recht, Trumpf zu bestimmen, und wählen aus Verträgen von Standard-Stichspiel über Solospiel bis Misere.

Ziel

Gewinne das Bieten und erfülle deinen gewählten Vertrag, indem du die erforderliche Anzahl Stiche machst. Verteidiger arbeiten zusammen, um den Alleinspieler am Erfolg zu hindern.

Vorbereitung

1. **Spieler:** 4 Spieler.
2. **Deck:** 32-Karten-Deck (7 bis Ass in jeder Farbe).
3. **Austeilen:** 8 Karten an jeden Spieler.

Spielablauf

1. **Bieten:** Spieler bieten der Reihe nach: Rik (Grundspiel, 5+ Stiche nötig), Ricke (6+ Stiche nötig), Misere (null Stiche machen), Solo (allein spielen, 5+ Stiche nötig), oder Misere Ouverte (Misere mit offener Hand).
2. **Trumpfwahl:** Der Gewinner des Bietens wählt die Trumpffarbe (ausser bei Misere, das ohne Trumpf gespielt wird).
3. **Stichspiel:** Standard-Stichregeln. Farbe bedienen, wenn möglich, überstechen wenn möglich beim Trumpfen.
4. **Partnerschaft:** Bei Rik und Ricke ist der Partner des Bieters der Spieler, der eine bestimmte Karte hält. Bei Solo spielt der Bieter allein gegen drei.

Punktewertung

- **Rik:** Mässige Punkte bei Erfolg, mässige Strafe bei Misserfolg.
- **Ricke:** Höhere Belohnungen und Strafen als Rik.
- **Solo:** Doppelte Grundpunkte von Rik.
- **Misere:** Hohe Belohnung bei Erfolg, hohe Strafe für jeden gemachten Stich.
- **Misere Ouverte:** Höchstmögliche Punktzahl, da der Bieter mit offener Hand spielt.

Varianten

- **Rikken met Tröf:** Die aufgedeckte Karte bestimmt Trumpf, anstatt dass der Bieter wählt.
- **Pieken:** Ein zusätzlicher Vertragstyp, bei dem der Alleinspieler alle 8 Stiche gewinnen muss.

Tipps und Strategien

- Biete Solo nur, wenn du sehr starke Trumpfkarten und mindestens eine lange Nebenfarbe hast.
- Bei Misere stelle sicher, dass du keine Farben hast, in denen du nur hohe Karten hältst, da Gegner diese Farben ausspielen werden, um dich zu fangen.
- Als Verteidiger achte genau darauf, welche Karten gespielt wurden, um dich mit deinen Mitverteidigern zu koordinieren.

Tipps & Strategie

Handbewertung ist die Kernfähigkeit bei Rikken. Lerne zu unterscheiden zwischen Händen, die für Rik geeignet sind, solchen, die es wert sind, auf Solo zu erhöhen, und solchen, bei denen Passen die klügste Wahl ist.

Bei Misere-Geboten muss deine Hand in jeder Farbe Fluchtwege haben. Eine einzige Farbe mit nur hohen Karten und keinen niedrigen reicht aus, um eine ansonsten perfekte Misere-Hand zu verderben.