

Busfahren

3-8 Spieler

52 Karten

Schwierigkeit: Einfach

Dauer: Kurz

Errate Karteneigenschaften richtig, um Schlucke zu vermeiden. Sei nicht der Spieler, der den Bus fährt.

AUFBAU

- 3-8 Spieler mit einem Standard-52-Karten-Deck.
- Kein anfängliches Austeilen. Spieler raten vom Nachziehstapel. Jeder braucht ein Getränk.

WERTUNG

- Pyramidenrunde verteilt Schlucke nach Reihe (1-5).
- Grösster Verlierer fährt den Bus (deckt Karten auf, bis keine Bildkarten erscheinen).

Tipp: Nutze Wahrscheinlichkeit: rate höher bei niedrigen Karten und niedriger bei hohen Karten.

AM ZUG

- Runde 1: Rate rot/schwarz (falsch = 1 Schluck).
- Runde 2: Rate höher/niedriger (falsch = 2 Schluck).
- Runde 3: Rate dazwischen/ausserhalb (falsch = 3 Schluck).
- Runde 4: Rate die Farbe (falsch = 4 Schluck).

Busfahren ist ein beliebtes Trink- und Partykartenspiel, bei dem Spieler Eigenschaften der vom Deck gezogenen Karten erraten. Falsch raten bedeutet trinken. Das Spiel hat mehrere Runden zunehmend spezifischer Rateversuche, und der Spieler mit den meisten Verlusten fährt in einer Strafrunde den Bus.

Ziel

Errate Karteneigenschaften in mehreren Runden richtig, um Trinkstrafen zu vermeiden. Der Spieler mit den meisten falschen Antworten muss am Ende den 'Bus fahren' in einer Strafrunde.

Vorbereitung

1. **Spieler:** 3 bis 8 Spieler.
2. **Deck:** Standard-52-Karten-Deck.
3. **Austeilen:** Kein anfängliches Austeilen. Karten werden während des Spiels vom Deck gezogen. Jeder Spieler braucht ein Getränk.

Spielablauf - Runde 1

1. **Rot oder Schwarz:** Jeder Spieler rät, ob die nächste gezogene Karte rot oder schwarz ist. Falsch geraten = 1 Schluck trinken.
2. **Höher oder Niedriger:** Rate, ob die nächste Karte höher oder niedriger als deine erste Karte ist. Falsch = 2 Schluck.
3. **Dazwischen oder Ausserhalb:** Rate, ob der Wert der nächsten Karte zwischen oder ausserhalb deiner ersten beiden Karten liegt. Falsch = 3 Schluck.
4. **Farbe raten:** Rate die Farbe deiner nächsten Karte. Falsch = 4 Schluck.

Spielablauf - Pyramidenrunde

1. **Pyramide bauen:** Lege Karten in Pyramidenform (5-4-3-2-1 Reihen) verdeckt aus.
2. **Karten aufdecken:** Beginnend von der untersten Reihe, decke Karten einzeln auf.
3. **Zuordnen und verteilen:** Wenn eine aufgedeckte Karte mit dem Rang einer Karte auf der Hand eines Spielers übereinstimmt, kann dieser Spieler Schlucke an andere verteilen. Unterste Reihe = 1 Schluck, zweite Reihe = 2 und so weiter bis 5.
4. **Bluffen:** Spieler können bluffen, eine passende Karte zu haben. Andere können den Bluff anfechten.

Bus fahren

1. **Verlierer fährt Bus:** Der Spieler mit den meisten verbleibenden Karten (oder meisten Strafen) fährt den Bus.
2. **Der Bus:** Lege eine Reihe verdeckter Karten aus. Der Fahrer deckt sie einzeln auf. Zahlenkarten sind sicher. Bildkarten oder Asse bedeuten, der Fahrer trinkt und die Reihe wird mit zusätzlichen Karten zurückgesetzt.
3. **Entkommen:** Der Fahrer entkommt, indem er die gesamte Reihe aufdeckt, ohne eine Bildkarte zu treffen.

Varianten

- **Vereinfachter Bus:** Der Busfahrer deckt einfach 4 Karten auf und trinkt für jede Bildkarte ohne Zurücksetzen.
- **Geben und Nehmen:** Ersetze die Pyramide durch abwechselnde 'Geben'- und 'Nehmen'-Reihen.

Tipps und Strategien

- Für höher/niedriger rate basierend auf Wahrscheinlichkeit: rate höher bei niedrigen Karten und niedriger bei hohen Karten.
- In der Pyramidenrunde bluffe strategisch, aber lass dich nicht zu oft erwischen.
- Teile dir die Schlucke gut ein, da die Busfahrt am Ende hart sein kann.

Tipps & Strategie

Nutze die Wahrscheinlichkeit zu deinem Vorteil: rate höher, wenn deine Karte niedrig ist, und niedriger, wenn deine Karte hoch ist. In der Pyramide bluffe mit Selbstvertrauen.

Die Raterunden sind grösstenteils Glück, aber die Pyramidenrunde führt ein Bluffelement ein. Mutige Bluffs können Schlucke auf Gegner verlagern, aber Erwischtwerden bedeutet in einigen Versionen doppelte Strafen.