

# Rickety Kate

3-6 Spieler

52 Karten

Schwierigkeit: Einfach

Dauer: Mittel

## Vermeide Herzkarten und die Pik-Dame.

### AUFBAU

- 3-6 Spieler, alle Karten gleichmässig austeilen.
- 3 Karten nach links weitergeben.
- Kreuz-2 spielt zürst aus.

### WERTUNG

- Herz = je 1 Punkt. Pik-Dame = 13.
- Mond schiessen = 0, andere bekommen 26.

*Tipp: Gib hohe Pikkarten weiter und mache früh eine Farbe leer.*

### AM ZUG

- Farbe bedienen, wenn möglich.
- Höchste Karte der ausgespielten Farbe gewinnt.
- Kein Trumpf.

Rickety Kate ist die australische Version von Hearts, bei der die Pik-Dame (Rickety Kate) die Hauptstrafkarte ist. Spieler versuchen, sie und alle Herzkarten in Stichen zu vermeiden.

## Ziel

Vermeide es, die Pik-Dame (Rickety Kate) und Herzkarten zu fangen. Die niedrigste Strafpunktzahl gewinnt.

## Vorbereitung

1. **Spieler:** 3-6 Spieler.
2. **Deck:** Standard 52-Karten-Deck (angepasst an die Spielerzahl).
3. **Geben:** Alle Karten gleichmässig verteilen. Niedrige Karten entfernen, um gleichmässiges Geben zu ermöglichen.

## Spielablauf

1. **Schritt 1:** Jeder Spieler gibt vor Spielbeginn 3 Karten nach links weiter.
2. **Schritt 2:** Der Spieler mit der Kreuz-2 spielt den ersten Stich aus.
3. **Schritt 3:** Farbe bedienen, wenn möglich. Die höchste Karte der ausgespielten Farbe gewinnt. Kein Trumpf.
4. **Schritt 4:** Herz darf nicht ausgespielt werden, bis eines 'gebrochen' wurde (bei einem anderen Stich abgeworfen).

## Punktewertung

- Jedes Herz = 1 Strafpunkt.
- Pik-Dame (Rickety Kate) = 13 Strafpunkte.
- Den Mond schiessen (alle Herzen + Kate nehmen) = 0 Punkte, andere bekommen je 26.

## Varianten

- **Ohne Weitergeben:** Die Kartenweitergabephase für einfacheres Spiel überspringen.
- **Bonuskarte:** Der Karo-Bube ist -10 (Bonus-)Punkte wert.

## Tipps und Strategien

- Gib hohe Pik- und Herzkarten weiter, um nicht mit Strafen festzusitzen.
- Mache früh eine Farbe leer für Abwurf Flexibilität.
- Achte auf Spieler, die versuchen, den Mond zu schiessen.

## Tipps & Strategie

Gib gefährliche Pikkarten weiter und schaffe Lücken. Wenn jemand den Mond schiessen will, stoppe ihn, indem du selbst ein Herz nimmst.

Das Kartenweitergeben ist die einflussreichste Entscheidung. Hohe Pikkarten loszuwerden schützt dich vor Kate.