

Reversis

4 Spieler

48 Karten

Schwierigkeit: Mittel

Dauer: Mittel

Vermeide Stiche mit Strafkarten, besonders den Herz-Buben (Quinola).

AUFBAU

- 4 Spieler verwenden ein 48-Karten-Deck (10er entfernt).
- Gib 12 Karten an jeden Spieler.
- Es gibt keine Trümpfe.

WERTUNG

- Jeder gewonnene Stich bringt Strafpunkte.
- Der Herz-Bube (Quinola) bringt eine schwere Zusatzstrafe.
- Alle Stiche und die Quinola zu gewinnen bringt stattdessen einen massiven positiven Bonus.

Tip: Räume dich früh in gefährlichen Farben blank, indem du hohe Karten abwirfst, wenn du nicht bedienen kannst.

AM ZUG

- Spieler rechts vom Geber spielt den ersten Stich aus.
- Bediene Farbe wenn möglich.
- Spiele niedrige Karten, um Stichen mit Strafen auszuweichen.

Reversis ist ein historisches Stichvermeidungsspiel, das in Spanien entstand und im 17. Jahrhundert in Frankreich weit verbreitet wurde. Anders als die meisten Stichspiele ist das Ziel, Stiche und Strafkarten zu vermeiden, was es zu einem Vorfahren moderner Spiele wie Hearts macht.

Ziel

Vermeide es, Stiche zu gewinnen, die Strafkarten enthalten, besonders den Herz-Buben (Quinola genannt). Der Spieler mit den wenigsten Strafpunkten am Ende der Sitzung gewinnt.

Vorbereitung

1. **Spieler:** 4 Spieler.
2. **Deck:** Ein 48-Karten-Deck (Standard 52 minus die vier 10er).
3. **Geben:** Jeder Spieler erhält 12 Karten.

Spielablauf

1. **Ausspielen:** Der Spieler rechts vom Geber spielt den ersten Stich aus.
2. **Farbe bedienen:** Spieler müssen Farbe bedienen wenn möglich. Es gibt keine Trümpfe bei Reversis.
3. **Stichvermeidung:** Jeder gewonnene Stich bringt Strafpunkte. Spieler versuchen, Stichen auszuweichen, indem sie niedrige Karten spielen.
4. **Die Quinola:** Der Herz-Bube ist die gefährlichste Karte. Ihn einzufangen bringt eine schwere Strafe.

Punktewertung

- **Stichstrafen:** Jeder gewonnene Stich bringt eine festgelegte Anzahl an Strafpunkten.
- **Quinola-Strafe:** Der Herz-Bube trägt eine erhebliche zusätzliche Strafe.
- **Reversis-Bonus:** Ein Spieler, der alle Stiche und die Quinola gewinnt, erhält statt Strafen einen massiven positiven Bonus.

Varianten

- **Gesellschafts-Reversis:** Bietet einen Pool, der sich über mehrere Hände aufbaut und ein Glücksspielelement hinzufügt.
- **Einfaches Reversis:** Entfernt einige komplexe Strafregele für ein schnelleres Spiel.

Tipps und Strategien

- Räume dich früh in gefährlichen Farben blank, indem du hohe Karten abwirfst, wenn du nicht Farbe bedienen kannst.
- Wenn du spürst, dass ein Gegner einen Reversis versucht (alles nehmen), koordiniere dich mit anderen Spielern, um ihn aufzuhalten, indem ihr ihm Stiche aufzwingt.

Tipps & Strategie

Konzentriere dich darauf, hohe Karten aus gefährlichen Farben loszuwerden, bevor du in Stiche gezwungen wirst. Sei immer wachsam, ob jemand alles für einen Reversis-Bonus sammelt.

Die Spannung zwischen Stichvermeidung und dem Versuch eines kompletten Sweeps (Reversis) schafft faszinierende Dilemmas. Lies den Tisch sorgfältig, bevor du dich für eine Strategie entscheidest.