

Red Dog

2-8 Spieler

52 Karten

Schwierigkeit: Einfach

Dauer: Kurz

Darauf wetten, dass eine dritte Karte im Rang zwischen den beiden ausgeteilten Karten liegt.

AUFBAU

- 1 oder mehr Spieler gegen den Dealer.
- Standard 52-Karten-Deck.
- Einen Einsatz vor dem Austeilen platzieren.

WERTUNG

- Spanne 1 zahlt 5:1, Spanne 2 zahlt 4:1, Spanne 3 zahlt 2:1, Spanne 4+ zahlt 1:1.
- Drilling bei einem Paar zahlt 11:1.

Tipp: Nur bei Spannen von 7 oder mehr erhöhen. Alles darunter begünstigt stark das Haus.

AM ZUG

- Dealer teilt zwei offene Karten aus und bestimmt die Spanne.
- Aufeinanderfolgende Karten sind Push; Paare ziehen eine dritte für möglichen Drilling.
- Gibt es eine Spanne, wählen ob erhöhen oder stehen.
- Dritte Karte wird ausgeteilt; liegt sie zwischen den beiden, gewinnst du.

Red Dog, auch bekannt als Red Dog Poker oder Acey-Deucey, ist ein Casino-Bankspiel, bei dem Spieler darauf wetten, ob eine dritte Karte im Rang zwischen zwei anfangs ausgeteilte Karten fällt. Je grösser die Spanne zwischen den beiden Karten, desto besser die Chancen für den Spieler. Es ist ein einfaches, schnelles Glücksspiel.

Ziel

Darauf wetten, dass eine dritte Karte einen Rang hat, der zwischen den Rängen zweier zuvor ausgeteilter Karten liegt.

Vorbereitung

1. **Spieler:** 1 bis mehrere Spieler gegen den Dealer.
2. **Deck:** Standard 52-Karten-Deck (manche Casinos verwenden mehrere Decks).
3. **Einsatz:** Jeder Spieler platziert einen Einsatz, bevor die Karten ausgeteilt werden.

Spielablauf

1. **Zwei Karten ausgeteilt:** Der Dealer legt zwei Karten offen auf den Tisch.
2. **Spanne bestimmt:** Die Spanne ist die Anzahl der Kartenränge zwischen den beiden Karten. Zum Beispiel haben eine 4 und eine 9 eine Spanne von 4 (5, 6, 7, 8).
3. **Aufeinanderfolgende Karten:** Sind die zwei Karten aufeinanderfolgend (z.B. 7 und 8), ist die Hand ein Push und Einsätze werden zurückgegeben.
4. **Paar:** Sind die zwei Karten ein Paar, wird sofort eine dritte Karte ausgeteilt. Stimmt sie für einen Drilling überein, gewinnt der Spieler 11:1. Wenn nicht, ist die Hand ein Push.
5. **Erhöhungsoption:** Gibt es eine Spanne, darf der Spieler erhöhen, indem er einen zusätzlichen Einsatz bis zur Höhe des Originals platziert.
6. **Dritte Karte:** Der Dealer zieht eine dritte Karte. Liegt sie im Rang zwischen den beiden Karten, gewinnt der Spieler. Wenn nicht, verliert der Spieler.

Punktewertung

- **Spanne von 1:** Zahlt 5:1.
- **Spanne von 2:** Zahlt 4:1.
- **Spanne von 3:** Zahlt 2:1.
- **Spanne von 4 oder mehr:** Zahlt 1:1.
- **Drilling:** Zahlt 11:1.

Varianten

- **Mehrere Decks:** Manche Casinos verwenden mehrere Decks, was die Quoten und den Hausvorteil leicht verändert.
- **Acey-Deucey-Heimspiel:** Spieler zahlen in einen gemeinsamen Pott und wetten, ob ihre Karte zwischen zwei ausgeteilte Karten fällt, wobei der Pott wächst, wenn Spieler nicht treffen.

Tipps und Strategien

- Nur erhöhen, wenn die Spanne 7 oder grösser ist, da ab dann die Quoten zu deinen Gunsten wechseln.
- Der Hausvorteil variiert je nach Spanne. Kleinere Spannen begünstigen das Haus stark.
- Red Dog ist ein Spiel mit hoher Varianz; setze strikte Gewinn- und Verlustgrenzen, bevor du spielst.

Tipps & Strategie

Nur erhöhen, wenn die Spanne zwischen den beiden Karten 7 oder mehr beträgt, da schmalere Spannen dem Haus einen bedeutenden Vorteil geben.

Die Mathematik ist klar: Bei einer Spanne von 7 oder mehr übersteigt die Wahrscheinlichkeit, dass die dritte Karte dazwischen fällt, 50%, was eine Erhöhung profitabel macht.