

Razz

2-8 Spieler

52 Karten

Schwierigkeit: Mittel

Dauer: Lang

Die niedrigste Fünf-Karten-Hand aus sieben ausgeteilten Karten bilden; A-2-3-4-5 ist die beste Hand.

AUFBAU

- 2-8 Spieler mit einem Standard 52-Karten-Deck.
- Alle Spieler zahlen einen Ante.
- 2 verdeckte und 1 offene Karte an jeden Spieler austeilen.

WERTUNG

- Niedrigste unpaarige Fünf-Karten-Hand gewinnt.
- Asse zählen niedrig; Strassen und Flushs zählen nicht gegen dich.

Tipp: Nur mit drei Karten zu einer Acht-Low oder besser einsteigen und mit einer niedrigen Door Card aggressiv stehen.

AM ZUG

- Höchste Door Card zahlt den Bring-in.
- Offene Karten auf Fourth, Fifth und Sixth Street erhalten.
- Seventh-Street-Karte ist verdeckt.
- Niedrigste offene Hand handelt zuerst ab Fourth Street.

Razz ist eine Lowball-Variante von Seven-Card Stud, bei der die niedrigste Hand den Pott gewinnt. Asse zählen immer niedrig, und Strassen sowie Flushs zählen nicht gegen dich, was die bestmögliche Hand A-2-3-4-5 (das Wheel) macht. Razz ist eine der geduldsfordernden Pokervarianten und ein fester Bestandteil von Mixed-Game-Formaten.

Ziel

Die niedrigste Fünf-Karten-Hand aus den sieben ausgeteilten Karten bilden. Die bestmögliche Hand ist A-2-3-4-5, bekannt als das Wheel.

Vorbereitung

1. **Spieler:** 2 bis 8 Spieler.
2. **Deck:** Standard 52-Karten-Deck.
3. **Ante:** Alle Spieler zahlen einen Ante vor dem Austeilen.
4. **Austeilen:** Jeder Spieler erhält 2 Karten verdeckt und 1 Karte offen (die Door Card).

Spielablauf

1. **Third Street:** Der Spieler mit der höchsten Door Card zahlt den Bring-in (umgekehrt zum normalen Stud). Es wird im Uhrzeigersinn gesetzt.
2. **Fourth Street:** Jeder Spieler erhält eine weitere offene Karte. Der Spieler mit den niedrigsten offenen Karten handelt zuerst.
3. **Fifth Street:** Eine dritte offene Karte wird ausgeteilt. Einsatzlimits verdoppeln sich typischerweise.
4. **Sixth Street:** Eine vierte offene Karte wird ausgeteilt, mit einer weiteren Setzrunde.
5. **Seventh Street:** Eine letzte Karte wird verdeckt ausgeteilt, gefolgt von der letzten Setzrunde und dem Showdown.

Punktewertung

- **Niedrige Handrangliste:** Die niedrigste unpaarige Fünf-Karten-Hand gewinnt. Asse zählen niedrig.
- **Strassen und Flushs:** Diese zählen bei Razz nicht gegen dich. Nur Kartenränge zählen.
- **Das Wheel:** A-2-3-4-5 ist die bestmögliche Hand.
- **Vergleich:** Hände werden von der höchsten Karte abwärts verglichen. Zum Beispiel schlägt 6-4-3-2-A die Hand 6-5-3-2-A.

Varianten

- **London Lowball:** Verwendet die A-bis-6-Low-Rangliste, bei der Strassen und Flushs gegen dich zählen.
- **Razz in H.O.R.S.E.:** Razz ist das R im beliebten Mixed-Game-Format H.O.R.S.E., bei dem Spieler durch fünf Pokervarianten rotieren.

Tipps und Strategien

- Mit drei Karten acht oder niedriger starten. Hände mit hohen Karten sind selten spielenswert.
- Die Door Cards der Gegner genau beobachten; wenn ihre niedrigen Karten deine Hand paaren, sind deine Draws geschwächt.
- Geduld ist der Schlüssel. Razz beinhaltet oft lange Phasen des Passens, bevor eine spielbare Starthand kommt.

Tipps & Strategie

Starthand-Disziplin ist bei Razz entscheidend. Nur mit drei Karten zu einer Acht-Low oder besser einsteigen. Antes aggressiv stehlen, wenn deine Door Card niedrig ist und die der Gegner hoch.

Ante-Stehlen ist ein entscheidender Teil der Razz-Strategie. Wenn deine Door Card niedriger ist als die aller Gegner, wird eine Erhöhung den Pott oft sofort gewinnen. Verfolge offene Karten, um deine Live-Outs zu kennen.