

Ramsli

3-5 Spieler

52 Karten

Schwierigkeit: Mittel

Dauer: Mittel

Gewinne die meisten Stiche, oder passe, um das Risiko zu vermeiden.

AUFBAU

- Gib 9 Karten an jeden Spieler.
- Decke eine Karte auf, um die Trumpffarbe festzulegen.
- Jeder Spieler erklärt Spielen oder Passen.

WERTUNG

- Meiste Stiche gewinnt den Pott.
- Null Stiche bedeutet Strafe zahlen.

Tipp: Passe, wenn deiner Hand Trumpfstärke fehlt, anstatt die Null-Stich-Strafe zu riskieren.

AM ZUG

- Bediene Farbe, trumpe wenn blank, übertrumpe wenn möglich.
- Höchster Trumpf oder höchste der ausgespielten Farbe gewinnt.
- Stichgewinner spielt als Nächster aus.

Ramsli (auch bekannt als Ramsch oder Rams) ist ein deutsches Stichspiel, bei dem Spieler in jeder Runde passen oder spielen können. Wer spielt, muss mindestens einen Stich gewinnen, um eine Strafe zu vermeiden, und der Spieler mit den meisten Stichen gewinnt.

Ziel

Gewinne die meisten Stiche in jeder Runde und vermeide es, der Spieler zu sein, der mitspielt, aber keinen Stich macht, was eine hohe Strafe nach sich zieht.

Vorbereitung

1. **Spieler:** 3 bis 5 Spieler.
2. **Deck:** Standard-52-Karten-Deck (traditionell ein 32-Karten-Piqüt-Deck, aber auch mit 52 spielbar).
3. **Geben:** Gib 9 Karten an jeden Spieler. Decke die nächste Karte auf, um die Trumpffarbe zu bestimmen. Spieler entscheiden dann, ob sie spielen oder passen.

Spielablauf

1. **Schritt 1:** Nach Ansicht ihrer Karten und des Trumpfs erklärt jeder Spieler, ob er spielen oder passen will. Passende Spieler legen ihre Karten beiseite.
2. **Schritt 2:** Der Spieler links vom Geber spielt zum ersten Stich aus. Spieler müssen Farbe bedienen, müssen trumpfen wenn blank, und müssen übertrumpfen wenn möglich.
3. **Schritt 3:** Der höchste Trumpf gewinnt den Stich, oder die höchste Karte der ausgespielten Farbe, wenn keine Trümpfe gespielt werden. Der Stichgewinner spielt als Nächster aus.
4. **Schritt 4:** Nachdem alle Stiche gespielt sind, gewinnt der aktive Spieler mit den meisten Stichen die Runde. Jeder aktive Spieler, der null Stiche gemacht hat, zahlt eine Strafe in den Pott.

Punktwertung

- Der Spieler, der die meisten Stiche gewinnt, kassiert den Pott.
- Jeder Spieler, der mitgespielt aber keine Stiche gewonnen hat, muss eine Strafe in Höhe des aktuellen Pottwerts zahlen.

Varianten

- **Pflicht-Ramsli:** Alle Spieler müssen spielen, ohne die Option zu passen.
- **Doppelstrafen-Ramsli:** Die Strafe für null Stiche wird verdoppelt, was die Einsätze erhöht.

Tipps und Strategien

- Bleibe nur in der Runde, wenn du eine starke Trumpfhand oder hohe Karten in mehreren Farben hast.
- Passe früh, wenn deine Hand schwach ist, um die teure Null-Stich-Strafe zu vermeiden.
- Spiele deine stärkste Farbe aus, um Gegner zum Bedienen oder Verschwenden von Trümpfen zu zwingen.

Tipps & Strategie

Verpflichte dich nur zum Spielen, wenn deine Hand zuverlässiges Stichgewinn-Potenzial hat. Passen ist eine gültige Strategie, wenn deine Hand schwach ist.

Die Entscheidung zu spielen oder zu passen ist die wichtigste Wahl bei Ramsli. Bewerte deine Trumpflänge, hohen Karten und die Anzahl der verbleibenden Gegner, bevor du dich festlegst.