

Racing Demon

2-8 Spieler

52 Karten

Schwierigkeit: Einfach

Dauer: Kurz

Leere deinen 13-Karten-Dämonenstapel, indem du vor allen anderen auf gemeinsame Fundamentstapel aufbaust.

AUFBAU

- Jeder der 2-8 Spieler verwendet ein eigenes 52-Karten-Deck mit einzigartiger Rückseite.
- Lege 13 Karten verdeckt als Dämonenstapel aus; decke die oberste auf.
- Lege 4 offene Arbeitsspalten; die restlichen Karten sind dein Ziehstapel.

WERTUNG

- Jede Karte, die du zu gemeinsamen Stapeln beigetragen hast, bringt 1 Punkt.
- Jede in deinem Dämonenstapel verbliebene Karte kostet 2 Punkte.
- Erster mit einer Zielpunktzahl über mehrere Runden gewinnt.

Tipp: Bevorzuge Züge, die Dämonenstapel-Karten räumen, gegenüber allgemeinen Fundamentspielen.

AM ZUG

- Alle spielen gleichzeitig ohne Zugreihenfolge.
- Baue gemeinsame Fundamente vom Ass aufwärts nach Farbe auf; ordne Arbeitsstapel absteigend farbabwechselnd.
- Spiele die oberste Karte des Dämonenstapels wann immer möglich.
- Rufe Stopp, wenn dein Dämonenstapel leer ist, um die Runde zu beenden.

Racing Demon, auch bekannt als Nerts, ist ein mitreissendes Echtzeit-Wettbewerbs-Kartenspiel, bei dem mehrere Spieler gleichzeitig darum wettrennen, Karten auf gemeinsame Fundamentstapel zu spielen. Es kombiniert Solitär-artiges Spiel mit hektischem Mehrspieler-Wettbewerb.

Ziel

Sei der erste Spieler, der seinen persönlichen Vorratsstapel (den Dämonenstapel) leert, während du gemeinsame Fundamentstapel in der Tischmitte aufbaust. Punkte kommen von Karten, die du zu den gemeinsamen Stapeln beiträgst, abzüglich der Karten, die in deinem Dämonenstapel verbleiben.

Vorbereitung

1. **Spieler:** 2 bis 8 Spieler, jeder mit einem eigenen, unterschiedlich gemusterten Deck.
2. **Deck:** Jeder Spieler verwendet ein vollständiges 52-Karten-Deck mit einer einzigartigen Rückseite zur Identifikation.
3. **Dämonenstapel:** Jeder Spieler legt 13 Karten verdeckt auf einen persönlichen Stapel und deckt die oberste Karte auf.
4. **Arbeitsstapel:** Jeder Spieler legt 4 offene Arbeitsspalten aus seinem restlichen Deck.
5. **Hand:** Die verbleibenden Karten dienen als persönlicher Ziehstapel, 3 Karten auf einmal aufgedeckt.

Spielablauf

1. **Gleichzeitiges Spiel:** Es gibt keine Züge. Alle spielen gleichzeitig, so schnell sie können.
2. **Fundamente aufbauen:** Wenn ein Ass erscheint, lege es in den gemeinsamen Mittelbereich. Jeder kann auf jedem Fundamentstapel aufsteigend nach Farbe aufbauen.
3. **Arbeitsstapel bewegen:** Ordne deine Arbeitsspalten absteigend und farbabwechselnd an, wie beim Standard-Solitär.
4. **Dämonenstapel nutzen:** Spiele die oberste Karte deines Dämonenstapels wann immer möglich auf deine Arbeitsspalte oder die gemeinsamen Fundamente.
5. **Stopp rufen:** Wenn ein Spieler seinen Dämonenstapel leert, ruft er 'Stopp!' und die Runde endet.

Punktwertung

- **Fundamentkarten:** Jede Karte, die du zu den gemeinsamen Stapeln beigetragen hast, bringt 1 Punkt.
- **Dämonenstrafe:** Jede in deinem Dämonenstapel verbliebene Karte kostet 2 Punkte.
- **Sortieren:** Nach der Runde die gemeinsamen Stapel nach Kartenrückseite sortieren, um die Beiträge jedes Spielers zu zählen.
- **Spielsieger:** Mehrere Runden spielen; der erste Spieler, der eine Zielpunktzahl erreicht, gewinnt.

Varianten

- **Nerts:** Der amerikanische Name für dasselbe Spiel mit identischen Regeln.
- **Pounce:** Ein weiterer regionaler Name mit leichten Wertungsänderungen.

Tipps und Strategien

- Konzentriere dich vor allem darauf, deinen Dämonenstapel zu leeren, da diese Karten die höchste Strafe haben.
- Spiele schnell, aber nicht unvorsichtig. Eine falsche Karte auf ein Fundament zu legen verschwendet Zeit für alle.
- Behalte die gemeinsamen Fundamente im Auge, damit du keine Gelegenheiten verpasst, deine Karten zu spielen, bevor jemand anderes den Platz füllt.

Tipps & Strategie

Geschwindigkeit ist wichtig, aber nicht alles. Bevorzuge Züge, die Dämonenstapel-Karten räumen, und halte deine Arbeitsspalte organisiert, um Engpässe zu vermeiden.

Erfahrene Spieler entwickeln einen Rhythmus: drei vom Hand-Stapel umdrehen, die Fundamente scannen, den Dämonenstapel prüfen und die Arbeitsspalte in einem schnellen Zyklus verwalten.