

Pope Joan

3-8 Spieler

52 Karten

Schwierigkeit: Einfach

Dauer: Mittel

Leere deine Hand als Erster und sammle Chips aus den Bonusfächern.

AUFBAU

- Entferne die Karo 8 aus einem 52-Karten-Deck.
- Gib Karten an alle Spieler und eine tote Hand; decke die letzte tote Karte für Trumpf auf.
- Geber legt Chips in jedes Fach des Pope-Joan-Bretts.

WERTUNG

- Wer zuerst seine Hand leert, gewinnt das Spiel-Fach und einen Chip pro Restkarte jedes Gegners.
- Nicht beanspruchte Fach-Chips werden in die nächste Runde übertragen.

Tipp: Verfolge die tote Hand, um zu wissen, welche Bonuskarten in dieser Runde tatsächlich gespielt werden können.

AM ZUG

- Spiele die nächste Karte in einer aufsteigenden Folge der gleichen Farbe.
- Wenn die Folge stoppt, beginnt der letzte Spieler eine neue mit seiner niedrigsten Karte.
- Kassiere Chips vom Brett, wenn du eine bezeichnete Bonuskarte spielst.

Pope Joan ist ein traditionelles englisches Stopp-Spiel, das mit einem speziellen runden Brett gespielt wird, das in Fächer unterteilt ist. Spieler versuchen, als Erste ihre Karten loszuwerden, während sie Chips aus den Brett-Fächern sammeln, indem sie bestimmte Karten spielen.

Ziel

Sei der erste Spieler, der alle Karten ausspielt, und sammle so viele Chips wie möglich aus den Fächer des Pope-Joan-Bretts, indem du die bezeichneten Bonuskarten spielst.

Vorbereitung

1. **Spieler:** 3-8 Spieler.
2. **Deck:** Standard 52-Karten-Deck ohne die Karo 8 (51 Karten).
3. **Brett:** Ein Pope-Joan-Brett (oder Ersatzbehälter) mit Fächern beschriftet als: Pope (Karo 9), Hochzeit (König und Dame der Trumpffarbe), Intrige (Dame und Bube der Trumpffarbe), Ass, König, Dame, Bube und Spiel.
4. **Geben:** Der Geber legt Chips in jedes Fach nach einem festen Schema. Gib Karten einzeln an jeden Spieler und eine zusätzliche Hand (die 'tote' Hand). Die letzte Karte der toten Hand wird aufgedeckt, um die Trumpffarbe festzulegen.

Spielablauf

1. **Schritt 1:** Der Spieler links vom Geber beginnt, indem er seine niedrigste Karte einer beliebigen Farbe spielt. Karten werden offen gespielt und angesagt.
2. **Schritt 2:** Wer die nächste Karte in aufsteigender Folge der gleichen Farbe hat, spielt sie. Dies geht weiter, bis die Folge durch einen König, die fehlende Karo 8 oder weil die nächste Karte in der toten Hand ist, gestoppt wird.
3. **Schritt 3:** Wenn eine Folge gestoppt wird, beginnt der Spieler, der die letzte Karte gespielt hat, eine neue Folge mit seiner niedrigsten Karte einer beliebigen Farbe.
4. **Schritt 4:** Wenn ein Spieler das Ass, den König, die Dame oder den Buben der Trumpffarbe spielt, kassiert er Chips aus dem entsprechenden Fach des Bretts.
5. **Schritt 5:** Das Spielen der Karo 9 (Pope Joan) gewinnt dieses Fach. Das Spielen von König und Dame der Trumpffarbe in Folge gewinnt Hochzeit. Das Spielen von Dame und Bube der Trumpffarbe in Folge gewinnt Intrige.

Punktewertung

- Der erste Spieler, der seine Hand leert, gewinnt das Spiel-Fach und kassiert einen Chip pro Restkarte in der Hand jedes Gegners.
- Bonuschips werden aus Brett-Fächern kassiert, wenn die entsprechenden Karten gespielt werden.
- Nicht beanspruchte Fach-Chips werden in die nächste Runde übertragen.

Varianten

- **Vereinfachtes Pope Joan:** Entferne die Hochzeits- und Intrige-Fächer für ein schnelleres, einfacheres Spiel.
- **Newmarket-Stil:** Kombiniere Pope Joan mit Newmarket-artigen Boodle-Kartenwetten für zusätzliche Gewinnmöglichkeiten.
- **Variable Einsätze:** Erlaube dem Geber, verschiedene Beträge in jedes Fach zu legen, um den strategischen Wert der Bonuskarten zu verändern.

Tipps und Strategien

- Wenn du die Karo 9 hältst, versuche, Gelegenheiten zu schaffen, sie zu spielen, indem du Karo-Folgen durcharbeitest.
- Verfolge, welche Bonuskarten in der toten Hand sind. Wenn die Trumpfdame tot ist, kann niemand Hochzeit oder Intrige gewinnen.
- Beginne Folgen in Farben, in denen du lange Läufe hältst, um die Kontrolle über das Spiel zu behalten.

Tipps & Strategie

Führe mit Farben, in denen du lange Folgen hältst, um den Spielfluss zu kontrollieren, und behalte die tote Hand im Auge, um zu wissen, welche Bonusfächer tatsächlich gewinnbar sind.

Die tote Hand ist die verborgene Variable bei Pope Joan. Erfahrene Spieler verfolgen, welche Karten wahrscheinlich in der toten Hand sind, um zu beurteilen, ob Bonusfächer gewonnen werden können und wo Folgen gestoppt werden.