

Pisti

2-4 Spieler

52 Karten

Schwierigkeit: Einfach

Dauer: Kurz

Erziele die meisten Punkte durch Karteneroberung und Pisti-Boni.

AUFBAU

- 2-4 Spieler mit einem Standard-52-Karten-Deck.
- Gib 4 Karten an jeden und 4 in die Mitte (oberste offen).
- Gib 4 neue Karten an jeden Spieler, wenn die Hände leer sind.

WERTUNG

- Buben und Asse: je 1 Pkt. Kreuz 2: 2 Pkt. Karo 10: 3 Pkt.
- Meiste Karten: 3 Bonuspkt. Pisti: 10 Pkt. Doppel-Pisti (B auf B): 20 Pkt.
- Wer zuerst 151 Punkte erreicht, gewinnt.

Tipps: Hebe deine Buben für grosse Stapel auf oder um den Pisti-Aufbau eines Gegners zu blockieren.

AM ZUG

- Spiele eine Karte auf den zentralen Stapel.
- Wenn sie den Rang der obersten Karte trifft, erobere den gesamten Stapel.
- Buben erobern jeden Stapel. Eine einzelne Karte zu treffen bringt einen Pisti (10 Pkt.).

Pisti (auch Pishti geschrieben) ist ein beliebtes türkisches Kartenspiel des Zuordnens und Eroberns, das in der Türkei, Zypern und umliegenden Regionen gespielt wird. Spieler versuchen, Karten vom zentralen Stapel zu erobern, indem sie den Rang der obersten Karte treffen. Der namensgebende Pisti entsteht, wenn ein Spieler eine einzelne offene Karte mit einer passenden Karte erobert und Bonuspunkte erhält.

Ziel

Erziele die meisten Punkte, indem du Karten vom zentralen Stapel erobert, besonders durch Pistis und das Sammeln wertvoller Karten.

Vorbereitung

1. **Spieler:** 2-4 Spieler (am besten zu zweit oder als 2-gegen-2-Partnerschaft).
2. **Deck:** Standard 52-Karten-Deck.
3. **Geben:** Gib 4 Karten verdeckt an jeden Spieler. Lege 4 Karten in die Mitte; die oberste Karte liegt offen. Wenn die oberste Karte ein Bube ist, schiebe ihn in die Mitte und decke die nächste Karte auf.
4. **Nachgeben:** Wenn alle Spieler ihre 4 Karten gespielt haben, gib 4 neue Karten an jeden Spieler (aber nicht in die Mitte). Fahre fort, bis das Deck aufgebraucht ist.

Spielablauf

1. **Karte spielen:** In deinem Zug spielst du eine Karte auf den zentralen Stapel.
2. **Eroberung:** Wenn deine Karte den gleichen Rang wie die oberste Karte des Stapels hat, erobert du den gesamten Stapel und legst ihn verdeckt vor dir ab.
3. **Buben-Eroberung:** Ein Bube erobert den gesamten Stapel unabhängig davon, was oben liegt, zählt aber nicht als Pisti.
4. **Pisti:** Wenn der Stapel nur eine offene Karte enthält und du sie mit einem passenden Rang (kein Bube) erobert, ist das ein Pisti und bringt 10 Bonuspunkte.
5. **Doppel-Pisti:** Wenn du einen einzelnen Buben mit einem anderen Buben erobert, gibt es 20 Bonuspunkte.
6. **Kein Treffer:** Wenn deine Karte nicht zur obersten Karte passt und kein Bube ist, wird sie einfach oben auf den Stapel gelegt.

Punktwertung

- Jeder eroberte Bube: 1 Punkt.
- Jedes eroberte Ass: 1 Punkt.
- Kreuz 2: 2 Punkte.
- Karo 10: 3 Punkte.
- Spieler mit den meisten eroberten Karten: 3 Bonuspunkte.
- Jeder Pisti: 10 Punkte. Jeder Doppel-Pisti (Bube auf Bube): 20 Punkte.
- Wer zuerst 151 Punkte erreicht, gewinnt (über mehrere Runden gespielt).

Varianten

- **Partnerschafts-Pisti:** 4 Spieler in 2er-Teams, die sich gegenüber sitzen und ihre eroberten Stapel kombinieren.
- **Kumulativer Pisti:** Punkte werden über mehrere Runden übertragen; das erste Team mit 151 gewinnt.
- **Doppeldeck-Pisti:** Zwei Decks zusammengemischt für grössere Gruppen und längere Spiele.

Tipps und Strategien

- Merke dir, welche Karten gespielt wurden, besonders Buben und die Karo 10.
- Bereite Pistis vor, indem du eine einzelne Karte auf dem Stapel lässt, wenn du vermutest, dass der nächste Spieler sie nicht treffen kann.
- Halte Buben für strategische Momente zurück, entweder um grosse Stapel zu räumen oder um Gegner an einem Pisti zu hindern.

Tipps & Strategie

Verfolge gespielte Karten, besonders Buben und hochwertige Karten wie die Karo 10. Hebe Buben zum Erobern grosser Stapel oder zum Blockieren von Pisti-Gelegenheiten auf. Versuche, Fallen für Gegner zu stellen, indem du ungepaarte Karten spielst, wenn sie wahrscheinlich nicht treffen können.

Kartenzählen ist das Rückgrat der Pisti-Strategie. Zu wissen, wie viele Buben noch im Spiel sind, und die Kreuz 2 sowie Karo 10 zu verfolgen, ermöglicht es dir, deine Eroberungen für maximalen Wert zu timen. Fallen stellen (eine einzelne Karte hinterlassen, die der Gegner nicht treffen kann) schafft Pisti-Gelegenheiten.