

Pif Paf

2-8 Spieler

108 Karten

Schwierigkeit: Einfach

Dauer: Kurz

Sei der Erste, der alle 9 Karten in gültige Sätze und Folgen ordnet, und lege dann ab, um zu gewinnen.

AUFBAU

- 2-8 Spieler verwenden zwei Standarddecks plus Joker.
- Teile jedem Spieler 9 Karten aus.
- Verbleibende Karten bilden den Vorrat; die oberste Karte startet den Ablagestapel.

WERTUNG

- Gewinner erhält null Strafpunkte.
- Andere erhalten Strafpunkte gleich dem Nennwert nicht zugeordneter Karten.
- Joker tragen hohen Strafwert, wenn sie nicht zugeordnet bleiben.

Tipp: Bilde früh eine Kombination, um das Deadwood-Risiko zu reduzieren, falls jemand anderes zürst ausgeht.

AM ZUG

- Ziehe eine Karte vom Vorrat oder Ablagestapel.
- Ordne die Hand in Sätze (gleicher Rang) oder Folgen (aufeinanderfolgend, gleiche Farbe).
- Lege eine Karte ab, um deinen Zug zu beenden.
- Erkläre Pif Paf, wenn alle 9 Karten gültige Kombinationen bilden.

Pif Paf ist ein schnelles brasilianisches Rommé-Kartenspiel, bei dem Spieler darum wetteifern, ihre gesamte Hand in gültige Kombinationen zu ordnen. Bekannt für seine schnellen Runden und einfachen Regeln, ist es ein beliebtes Familienspiel in ganz Brasilien.

Ziel

Sei der erste Spieler, der alle Karten in der Hand in gültige Sätze (drei oder vier gleichen Rangs) und Folgen (drei oder mehr aufeinanderfolgende Karten einer Farbe) ordnet, und dann durch Ablegen der letzten Karte ausgeht.

Vorbereitung

1. **Spieler:** 2 bis 8 Spieler.
2. **Deck:** Zwei Standard-52-Karten-Decks plus Joker.
3. **Austeilen:** Jeder Spieler erhält 9 Karten.
4. **Vorrat und Ablagestapel:** Verbleibende Karten bilden den Vorrat. Die oberste Karte startet den Ablagestapel.

Spielablauf

1. **Ziehen:** Ziehe in deinem Zug eine Karte vom Vorrat oder nimm die oberste Karte des Ablagestapels.
2. **Ordnen:** Ordne deine Hand in Kombinationen aus Sätzen und Folgen.
3. **Ablegen:** Beende deinen Zug, indem du eine Karte ablegst.
4. **Ausgehen:** Wenn alle 9 Karten gültige Kombinationen bilden und du eine Karte zum Ablegen hast, erklärst du 'Pif Paf' und gewinnst die Runde.

Punktewertung

- **Gewinner:** Erhält null Strafpunkte.
- **Andere Spieler:** Erhalten Strafpunkte gleich dem Nennwert der nicht zugeordneten Karten in der Hand.
- **Joker:** Zählen als hoher Strafwert, wenn sie nicht zugeordnet bleiben.

Varianten

- **Pif Paf mit Kaufen:** Spieler können die Ablagestapelkarte ausser der Reihe 'kaufen', wobei Strafpunkte für jeden Kauf hinzukommen.
- **Speed Pif Paf:** Reduzierte Handgrößen für schnellere Runden.

Tipps und Strategien

- Priorisiere das frühe Bilden einer vollständigen Kombination, um dein Deadwood-Risiko zu reduzieren, falls jemand anderes ausgeht.
- Sei vorsichtig damit, Joker zu lange zu halten. Obwohl flexibel, tragen sie schwere Strafen, wenn die Runde endet, bevor du fertig bist.

Tipps & Strategie

Geschwindigkeit zählt mehr als Perfektion. Sichere deine Kombinationen früh und gehe schnell aus, anstatt auf eine ideale Handanordnung zu warten.

Beobachte, was Gegner ablegen, um ihnen keine Karten zu geben, die sie brauchen. Wenn jemand eine Farbe ablegt, die du sammelst, braucht er sie wahrscheinlich nicht. Nutze das aus.