

Pasur

2-4 Spieler

52 Karten

Schwierigkeit: Einfach

Dauer: Mittel

Fange Tischkarten durch Wertabgleich ein und erziele Punkte für Durchmärsche und Sonderkarten.

AUFBAU

- Verwende ein Standard-52-Karten-Deck.
- Teile 4 Karten an jeden der 2-4 Spieler aus; lege 4 Karten offen auf den Tisch.
- Teile jede Runde 4 Karten nach, bis das Deck aufgebraucht ist.

WERTUNG

- Je 1 Punkt für meiste Karten, meiste Kreuz, Karo-Zehn und Kreuz-Zwei.
- Jeder Sur (Durchmarsch) bringt 1 zusätzlichen Punkt.

Tipp: Bereite Durchmärsche vor, indem du den Tisch auf eine einzelne Karte reduzierst, die du beim nächsten Zug zuordnen kannst.

AM ZUG

- Spiele eine Karte aus deiner Hand auf den Tisch.
- Fange eine Tischkarte ein, die dem Wert deiner Karte entspricht, oder mehrere, deren Summe stimmt.
- Alle Tischkarten zu räumen bringt einen Sur (Durchmarsch).

Pasur ist ein traditionelles iranisches Kartenspiel des Einfangens und Berechnens, gespielt mit einem Standarddeck. Spieler fangen Tischkarten ein, indem sie Werte zuordnen, wobei besonderer Wert auf das Sammeln bestimmter Karten und das Ausführen von Durchmärschen gelegt wird, die auf Farsi 'Sur' genannt werden.

Ziel

Fange Karten vom Tisch ein, indem du ihren kombinierten oder einzelnen Wert mit einer Karte aus deiner Hand abgleichst. Erziele Punkte, indem du die meisten Karten sammelst, Durchmärsche machst und bestimmte hochwertige Karten sicherst.

Vorbereitung

1. **Spieler:** 2 bis 4 Spieler.
2. **Deck:** Standard-52-Karten-Deck.
3. **Austeilen:** Jeder Spieler erhält 4 Karten. Vier Karten werden offen auf den Tisch gelegt.
4. **Nachteilen:** Nach jeder Spielrunde werden den Spielern weitere 4 Karten ausgeteilt, bis das Deck aufgebraucht ist.

Spielablauf

1. **Karte spielen:** Wenn du dran bist, spiele eine Karte aus deiner Hand auf den Tisch.
2. **Einfangen durch Zuordnung:** Wenn deine Karte den Wert einer einzelnen Tischkarte trifft, fange sie ein. Zahlenkarten entsprechen ihrem Nennwert; Buben sind 11, Damen sind 12, Könige sind 13.
3. **Einfangen durch Summierung:** Du darfst auch mehrere Tischkarten einfangen, deren Werte zusammen den Wert deiner gespielten Karte ergeben.
4. **Sur (Durchmarsch):** Wenn dein Einfangen alle Karten vom Tisch räumt, erhältst du einen Sur, der Extrapunkte wert ist.
5. **Kein Einfangen:** Wenn du nichts einfangen kannst, bleibt deine Karte auf dem Tisch.

Punktewertung

- **Meiste Karten:** Der Spieler, der die meisten Karten eingefangen hat, erhält einen Punkt.
- **Kreuz-Karten:** Der Spieler mit den meisten Kreuz erhält einen Punkt.
- **Karo-Zehn:** Das Einfangen dieser Karte bringt einen Punkt.
- **Kreuz-Zwei:** Das Einfangen dieser Karte bringt einen Punkt.
- **Jeder Sur:** Jeder Durchmarsch bringt einen Punkt.

Tipps und Strategien

- Vermeide es, Tischwerte zu hinterlassen, die sich zu einer gängigen Summe addieren, da dies den Gegnern leichtes Einfangen ermöglicht.
- Versuche, die Karo-Zehn und Kreuz-Zwei früh einzufangen, wenn möglich.
- Bereite Surs vor, indem du den Tisch fast leer lässt und ihn dann mit einem berechneten Spiel räumt.

Tipps & Strategie

Tischmanagement ist die Kernfähigkeit. Vermeide es, einfache Summen für deine Gegner zu hinterlassen, und richte dich auf Durchmärsche ein, indem du Karten spielst, die den Tisch in günstige Zustände bringen.

Erfahrene Pasur-Spieler denken mehrere Züge voraus und legen Karten auf den Tisch, die für Gegner schwer einzufangen sind, während sie ihre eigenen zukünftigen Durchmärsche vorbereiten.