

Paskahousu

2-6 Spieler

52 Karten

Schwierigkeit: Einfach

Dauer: Mittel

Vermeide es, der letzte Spieler mit Karten zu sein.

AUFBAU

- Gib 3 verdeckte, 3 offene und 3 Handkarten pro Spieler.
- Lege die restlichen Karten als Nachziehstapel bereit.
- Optional Handkarten mit offenen Karten vor Spielbeginn tauschen.

WERTUNG

- Der letzte Spieler mit Karten ist der Paskahousu (Verlierer).
- Alle anderen gewinnen.

Tipp: Tausche deine besten Karten vor Spielbeginn in die offene Position.

AM ZUG

- Spiele eine Karte gleichen oder höheren Rangs als die oberste Karte.
- Nutze die 2 zum Zurücksetzen oder die 10 zum Abräumen des Stapels.
- Nimm den Stapel auf, wenn du nicht spielen kannst.

Paskahousu ist die finnische Version des international bekannten Spiels Shithead. Spieler versuchen, ihre Karten abzuwerfen, indem sie gleichen oder höheren Rang auf einen zentralen Stapel spielen. Der letzte Spieler mit Karten verliert.

Ziel

Vermeide es, der letzte Spieler mit Karten zu sein. Spiele erst deine Hand, dann deine offenen Karten und schliesslich deine verdeckten Karten, um vor allen anderen zu entkommen.

Vorbereitung

1. **Spieler:** 2 bis 6 Spieler.
2. **Deck:** Standard-52-Karten-Deck.
3. **Austeilen:** Gib jedem Spieler 3 Karten verdeckt (zunächst unberührbar), dann 3 Karten offen darauf, dann 3 Karten auf die Hand. Restliche Karten bilden den Nachziehstapel.

Spielablauf

1. **Schritt 1:** Spiele in deinem Zug eine Karte gleichen oder höheren Rangs als die oberste Karte des Stapels. Ziehe vom Nachziehstapel nach, um mindestens 3 Karten auf der Hand zu halten, solange Karten vorhanden sind.
2. **Schritt 2:** Spezialkarten haben besondere Effekte: Die 2 setzt den Stapel zurück (alles kann darauf gespielt werden), die 10 räumt den Stapel komplett ab, und vier gleiche Karten räumen den Stapel ebenfalls ab.
3. **Schritt 3:** Wenn deine Hand leer ist und der Nachziehstapel aufgebraucht ist, spiele deine offenen Tischkarten. Wenn diese weg sind, spiele verdeckte Karten blind.

Punktewertung

- Der letzte Spieler mit Karten ist der Paskahousu und verliert.
- Alle anderen Spieler gelten als Gewinner.

Varianten

- **Joker-Regeln:** Füge Joker als ultimative Wildcards hinzu, die alles schlagen und den Stapel räumen.
- **Tausch-Regel:** Vor Spielbeginn dürfen Spieler Handkarten mit ihren offenen Tischkarten tauschen.

Tipps und Strategien

- Tausche vor Spielbeginn deine besten Karten in die offene Position, damit du starke Tischkarten für das Endspiel hast.
- Hebe 2er und 10er für Notfälle auf, wenn du an einem hohen Stapel hängst, den du nicht schlagen kannst.

Tipps & Strategie

Der Kartentausch vor Spielbeginn ist entscheidend. Lege deine höchsten Karten und Spezialkarten offen auf den Tisch, um dir das beste Endspiel zu sichern.

Die Tauschphase vor Spielbeginn ist die wichtigste strategische Entscheidung. 2er und 10er auf den Tisch zu legen, stellt sicher, dass du im Endspiel immer einen Ausweg hast.