

# Palast

2-5 Spieler

52 Karten

Schwierigkeit: Mittel

Dauer: Lang

## Als erster Spieler alle Karten ablegen.

### AUFBAU

- Je 3 Hand-, 3 offen und 3 verdeckte Tischkarten austeilen.
- Ablagestapel bereitstellen.

### WERTUNG

- Wer zuerst alle Karten abgelegt hat, gewinnt.
- 2 setzt Stapel zurück; 10 löscht Stapel.

*Tipps: Sonderkarten früh sammeln und strategisch einsetzen.*

### AM ZUG

- Karten ablegen, die höher oder gleich der obersten sind.
- Sonderkarten nutzen.
- Wenn keine Karte: Ablagestapel nehmen.

Palast ist ein Abwurfspiel. Ziel ist es, alle Handkarten abzulegen.

## Spieler

2-5 Spieler

## Kartendeck

Standard-52-Karten-Deck

## Ziel

Als erster Spieler alle Karten ablegen.

## Vorbereitung

1. Je 3 Handkarten, 3 offene und 3 verdeckte Tischkarten austeilen.
2. Spieler spielen Karten, die höher oder gleich der obersten Ablagestapelkarte sind.
3. Einige Karten haben Sonderfunktionen (z. B. 2 setzt zurück, 10 löscht den Stapel).
4. Wenn man keine passende Karte hat, muss man den Ablagestapel nehmen.
5. Sind Handkarten weg, Tischkarten spielen; dann verdeckte.

## Spielablauf

Wer zuerst alle Karten abgelegt hat, gewinnt.

1. **Starting the Game:** The dealer reveals the top card from the draw pile to start the discard pile. The player to the left of the dealer begins.
2. **Playing Cards:** Players must play cards in ascending order on the start card. The starting player plays a card that matches or exceeds the rank of the starting card. Players can play multiple cards of the same rank in a single turn. Card ranks follow the hierarchy with the ace as the highest and the 3 as the lowest. The 2 is a special card that resets the deck.
3. **Drawing Cards:** After playing, players draw cards from the draw pile to replenish their hand up to 3 cards. If unable to play, players must draw from the discard pile.
4. **Picking up the Discard Pile:** If unable to play a card, players must pick up the entire discard pile. Play then continues to the next player.
5. **Special Cards:** A 2 resets the discard pile, so the new starting card is 2. A 10 removes the discard pile from the game. The player who put the 10 down then draws up to 3 and plays any card. You can play any card after you play a 2 or 10.
6. **Clearing the Pile:** If four of the same number are played consecutively (by one or multiple players), the discard pile is cleared. After this, the player can play any card. In some variations, any player may intervene to complete a set of four.

## Spielende

1. Handkarten sorgfältig verwalten.
2. Sonderkarten strategisch einsetzen.

## Tipps & Strategie

---

Sonderkarten einsetzen, um Vorteile zu erzielen.

Karten strategisch verwalten und Sonderkarten gezielt einsetzen.