

Page One

2-4 Spieler

52 Karten

Schwierigkeit: Einfach

Dauer: Kurz

Sei der Erste, der alle Karten spielt, indem du Farbe oder Rang abgleichst.

AUFBAU

- Verwende ein Standard-52-Karten-Deck.
- 4 Karten an jeden Spieler austeilen.
- Eine Karte aufdecken, um den Ablagestapel zu starten.

WERTUNG

- Gewinner erhält null Punkte.
- Asse 15, Bildkarten 10, Zahlenkarten Nennwert als Strafpunkte.

Tipp: Vergiss nie, 'Page One' anzusagen, sonst ziehst du Strafkarten.

AM ZUG

- Eine Karte spielen, die zur Farbe oder zum Rang der obersten Karte passt.
- Eine Karte ziehen, wenn du nicht spielen kannst.
- 'Page One' ansagen, wenn du nur noch eine Karte hast.

Page One ist ein japanisches Ablegespiel, ähnlich wie Crazy Eights, bei dem Spieler abwechselnd Karten spielen, die der Farbe oder dem Rang der vorherigen Karte entsprechen. Das Spiel ist bekannt für seine Regel, dass Spieler 'Page One' ansagen müssen, wenn sie nur noch eine Karte haben.

Ziel

Sei der erste Spieler, der alle Karten loswird, indem du Farbe oder Rang mit der obersten Karte des Ablagestapels abgleichst.

Vorbereitung

1. **Spieler:** 2-4 Spieler.
2. **Deck:** Ein Standard-52-Karten-Deck.
3. **Geben:** 4 Karten an jeden Spieler austeilen. Die restlichen Karten verdeckt als Nachziehstapel ablegen und eine Karte aufdecken, um den Ablagestapel zu starten.

Spielablauf

1. **Schritt 1:** Spiele in deinem Zug eine Karte aus deiner Hand, die der Farbe oder dem Rang der obersten Karte des Ablagestapels entspricht.
2. **Schritt 2:** Wenn du nicht spielen kannst, ziehe eine Karte vom Nachziehstapel. Wenn die gezogene Karte gespielt werden kann, darfst du sie sofort spielen.
3. **Schritt 3:** Wenn du nur noch eine Karte hast, musst du 'Page One!' ansagen, bevor der nächste Spieler seinen Zug beginnt. Versäumst du dies, ziehst du Strafkarten.
4. **Schritt 4:** Die Runde endet, wenn ein Spieler seine Hand leert. Geht der Nachziehstapel aus, wird der Ablagestapel (ausser der obersten Karte) gemischt und bildet einen neuen Nachziehstapel.

Punktewertung

- Der Gewinner erhält null Punkte. Andere Spieler zählen Strafpunkte für Karten in der Hand: Asse 15, Bildkarten 10 und Zahlenkarten zum Nennwert.
- Spiele mehrere Runden, und der Spieler mit der niedrigsten kumulativen Punktzahl gewinnt.

Varianten

- **Spezielle Kartenkräfte:** Weise bestimmten Rängen Fähigkeiten zu, z.B. Buben drehen die Spielrichtung um oder Achten überspringen den nächsten Spieler.
- **Doppeltes Spielen:** Erlaube Spielern, mehrere Karten desselben Rangs in einem Zug zu spielen, um schneller Karten loszuwerden.

Tipps und Strategien

- Behalte im Auge, welche Farben häufig gespielt wurden, um vorherzusagen, was Gegner halten könnten.
- Spare vielseitige Karten (wie solche, die gängigen Farben entsprechen) für Situationen, in denen du weniger Optionen hast.
- Denke daran, 'Page One' anzusagen, oder du wirst mit zusätzlichen Karten bestraft.

Tipps & Strategie

Behalte die im Spiel befindlichen Farben im Auge und spare flexible Karten für enge Situationen auf. Vergiss nie, 'Page One' anzusagen, wenn du bei deiner letzten Karte bist.

Mit nur 4 Startkarten gehen Spiele schnell. Konzentriere dich darauf, spielbare Optionen zu behalten, indem du Karten der häufigsten Farbe auf dem Ablagestapel hältst.