

# Olsen

3-5 Spieler

52 Karten

Schwierigkeit: Einfach

Dauer: Mittel

## Vermeide Stiche mit Herzen und der Pik-Dame.

### AUFBAU

- Verwende ein Standard-52-Karten-Deck für 3-5 Spieler.
- Karten gleichmässig verteilen; übrige Karten verdeckt beiseitelegen.
- Der Spieler mit der Kreuz-2 spielt zuerst aus.

### WERTUNG

- Jedes Herz: 1 Strafpunkt.
- Pik-Dame: 13 Strafpunkte.
- Den Mond schiessen (alle Herzen + Dame): 0 für dich, 26 für jeden Gegner.

*Tipp: Erstelle früh Lücken in Nebenfarben, um Strafkarten abwerfen zu können, wenn diese Farben ausgespielt werden.*

### AM ZUG

- Bediene die ausgespielte Farbe, wenn möglich; sonst spiele eine beliebige Karte.
- Kein Trumpf; die höchste Karte der ausgespielten Farbe gewinnt.
- Wirf Strafkarten ab, wenn du die Farbe nicht bedienen kannst.

Olsen ist ein dänisches Kartenspiel, bei dem es darum geht, Strafkarten zu vermeiden und Gegner zum Aufnehmen zu zwingen. Es verbindet Stichvermeidung mit strategischem Kartenspiel und macht jede Runde zu einer spannungsgeladenen Übung in Timing und Täuschung.

### Ziel

Vermeide Stiche mit Strafkarten. Der Spieler mit den wenigsten Strafpunkten nach einer festgelegten Anzahl von Runden gewinnt das Spiel.

### Vorbereitung

1. **Spieler:** 3 bis 5 Spieler.
2. **Deck:** Standard-52-Karten-Deck.
3. **Austeilen:** Karten gleichmässig an alle Spieler verteilen. Übrige Karten verdeckt beiseitelegen; sie werden in der Runde nicht verwendet.

### Spielablauf

1. **Ausspielen:** Der Spieler mit der Kreuz-2 spielt den ersten Stich aus.
2. **Farbe bedienen:** Spieler müssen die ausgespielte Farbe bedienen, wenn möglich. Andernfalls dürfen sie eine beliebige Karte spielen.
3. **Stich gewinnen:** Die höchste Karte der ausgespielten Farbe gewinnt den Stich. Es gibt keine Trumpffarbe.
4. **Strafkarten abwerfen:** Wenn du die Farbe nicht bedienen kannst, ist das die Gelegenheit, Strafkarten auf den aktuellen Stich abzuwerfen.

### Punktewertung

- **Herzen:** Jede Herzkarte ist 1 Strafpunkt wert.
- **Pik-Dame:** 13 Strafpunkte wert.
- **Den Mond schiessen:** Wenn ein Spieler alle Herzen und die Pik-Dame sammelt, erhält er 0 Punkte und alle Gegner erhalten stattdessen je 26 Strafpunkte.

### Tipps und Strategien

- Erstelle früh Lücken in Nebenfarben, damit du Strafkarten abwerfen kannst, wenn diese Farben ausgespielt werden.
- Behalte die Pik-Dame genau im Auge und vermeide es, Stiche zu gewinnen, wenn sie gespielt werden könnte.
- Wenn du bemerkst, dass ein Spieler viele Herzen sammelt, überlege, ob er versucht den Mond zu schiessen, und nimm ein Herz auf, um ihn zu blockieren.

## Tipps & Strategie

---

Erstelle früh eine Lücke in einer kurzen Farbe, indem du sie ausspielst, dann nutze diese Lücke, um Strafkarten abzuwerfen. Sei dir immer bewusst, wo die Pik-Dame lauern könnte.

Der gefährlichste Moment ist, wenn du hohe Karten in einer Farbe hältst, die knapp wird. Andere Spieler werden diese Farbe ausspielen, um dich zum Aufnehmen des Stichs samt aller abgeworfenen Strafen zu zwingen.