

# Oh Hell

3-7 Spieler

52 Karten

Schwierigkeit: Mittel

Dauer: Lang

## Genau die angesagten Stiche gewinnen.

### AUFBAU

- Karten entsprechend der Rundenummer austeilen.
- Eine Trumpfkarte aufdecken.

### WERTUNG

- Genaue Vorhersage: Stiche + 10 Punkte Bonus.
- Falsche Vorhersage: keine Punkte.

*Tipp: Richtigen Wert schätzen; weder zu hoch noch zu niedrig bieten.*

### AM ZUG

- Stichanzahl ansagen.
- Stiche durch Farbe oder Trumpf gewinnen.
- Genaue Vorhersage anstreben.

Oh Hell ist ein Stichspiel mit Bietkomponente. Genaue Vorhersage der Stiche bringt Punkte.

## Spieler

3-7 Spieler

## Kartendeck

Standard-52-Karten-Deck

## Vorbereitung

Geber teilt Karten aus; die Anzahl variiert je Runde.

1. **Dealing:** Deal a set number of cards to each player, starting with 10 cards for the first round. Decrease the number of cards dealt by one each subsequent round until the final round, where only one card is dealt to each player.
2. **Trump Card:** After dealing, flip the top card of the remaining deck face up to determine the trump suit for the round. Place it beside the draw pile.

## Spielablauf

1. Jeder sagt die Anzahl der Stiche an, die er zu gewinnen beabsichtigt.
2. Spieler müssen Farbe bekennen oder eine andere Karte spielen.
3. Wer seine Vorhersage genau trifft, bekommt Punkte.
4. Wer zu viele oder zu wenige nimmt, bekommt keine Punkte.

## Varianten

- In jeder Runde wird eine Karte mehr ausgeteilt.
- Das Spiel endet, wenn die maximale Rundenanzahl erreicht ist.

## Tipps für Anfänger

- Genaue Schätzung der eigenen Stärke.
- Trumpfkarten strategisch einsetzen.

## Tipps & Strategie

Genauere Einschätzung der Handstärke ist entscheidend.  
Den Wert der eigenen Hand realistisch einschätzen.