

# Noddy

2 Spieler

52 Karten

Schwierigkeit: Einfach

Dauer: Kurz

Als Erster die Zielpunktzahl erreichen, indem man während des Spiels und in der Hand punkteträchtige Kombinationen bildet.

## AUFBAU

- 2 Spieler mit einem Standard 52-Karten-Deck.
- 5 Karten an jeden austeilen; kein Crib.
- Eine Starterkarte vom restlichen Deck aufdecken.

## WERTUNG

- Jede Kombination, die 15 ergibt, bringt 2 Punkte.
- Paare: 2 Punkte; Drilling: 6; Vierling: 12.
- Reihen bringen 1 Punkt pro Karte in der Folge.
- Noddy-Bonus: 1 Punkt, wenn die Starterkarte ein Bube ist.

*Tipp: Spiele Karten, die die laufende Summe auf 15 oder 31 bringen, für einfache Steckpunkte.*

## AM ZUG

- Abwechselnd Karten zu einer laufenden Summe spielen (max. 31).
- Punkte für das Erreichen von 15, 31, Paare und Reihen während des Spiels erhalten.
- Nach dem Spiel die Hand für 15er, Paare, Reihen und Flushs mit der Starterkarte werten.

Noddy ist ein englisches Kartenspiel aus dem 16. Jahrhundert und der direkte Vorfahre von Cribbage. Spieler erhalten Punkte für Kartenkombinationen in der Hand und während des Spiels.

## Ziel

Als Erster die Zielpunktzahl erreichen, indem man während des Spiels und in der Hand punkteträchtige Kombinationen bildet.

## Vorbereitung

1. **Spieler:** 2 Spieler.
2. **Deck:** Standard 52-Karten-Deck.
3. **Austeilen:** Jeder Spieler erhält 5 Karten. Es gibt keinen Crib. Eine Starterkarte wird vom restlichen Deck offen aufgedeckt.

## Spielablauf

1. **Der Bube (Noddy):** Ist die Starterkarte ein Bube, erhält der Geber einen Punkt. Das nennt man 'Noddy'.
2. **Steckerleistenspiel:** Spieler spielen abwechselnd Karten offen aus und addieren ihre Werte zu einer laufenden Summe. Punkte gibt es für das Erreichen von 15, 31, Paare, Reihen und Flushs während des Spiels.
3. **Zählgrenze:** Die laufende Summe darf 31 nicht überschreiten. Kann ein Spieler nicht spielen, ohne 31 zu überschreiten, macht der Gegner weiter.
4. **Handwertung:** Nach dem Spiel wertet jeder Spieler seine Hand für Kombinationen aus 15ern, Paaren, Reihen und Flushs unter Verwendung der Starterkarte.

## Punktewertung

- **Fünfzehn:** Jede Kartenkombination, die 15 ergibt, bringt 2 Punkte.
- **Paare:** Ein Paar bringt 2, ein Drilling 6, ein Vierling 12.
- **Reihen:** Eine Folge von 3 oder mehr aufeinanderfolgenden Karten bringt 1 Punkt pro Karte in der Reihe.
- **Noddy-Bonus:** 1 Punkt für den Buben als Starterkarte.

## Varianten

---

- **Cribbage-Entwicklung:** Noddys Regeln wurden um 1630 von Sir John Suckling zum Spiel Cribbage erweitert.
- **Drei-Spieler-Noddy:** Eine historische Variante, bei der jeder Spieler 4 Karten erhält.

## Tipps und Strategien

---

- Versuche, Karten zu spielen, die die laufende Summe auf 15 oder 31 bringen, für einfache Steckpunkte.
- Halte Paare und Karten, die zusammen 15 ergeben, für starkes Handwertungspotenzial.

## Tipps & Strategie

---

Konzentriere dich darauf, beim Steckerleistenspiel 15 und 31 zu erreichen. Behalte Kartenkombinationen, die mehrere 15er-Zahlungen in der Handwertung ergeben.

Während des Steckerleistesspielens zürst niedrige Karten spielen, um Optionen für das Erreichen von 15 oder 31 bei folgenden Zügen offen zu halten.