

Nertz

2-6 Spieler

52 Karten

Schwierigkeit: Mittel

Dauer: Kurz

Als Erster den 13-Karten-Nertz-Stapel leeren, indem man auf gemeinsame Fundamente spielt.

AUFBAU

- Jeder Spieler verwendet ein eigenes, unterschiedlich gemustertes 52-Karten-Deck.
- Einen 13-Karten-Nertz-Stapel (oberste Karte offen) und 4 Tableau-Karten auslegen.
- Restliche Karten bilden den persönlichen Vorrat (3 auf einmal aufdecken).

WERTUNG

- Jede auf gemeinsame Fundamente gespielte Karte: +1 Punkt.
- Jede im Nertz-Stapel verbliebene Karte: -2 Punkte.
- Fundamentkarten nach Deckrückseite sortieren, um Punkte zu zählen.

Tipp: Immer bevorzugt vom Nertz-Stapel spielen statt von anderen Qüllen.

AM ZUG

- Alle Spieler spielen gleichzeitig ohne Zugreihenfolge.
- ASSE in die gemeinsame Mitte legen, dann nach Farbe aufsteigend bis König aufbaün.
- Am eigenen Tableau absteigend und farbabwechselnd baün.
- 'Nertz!' rufen, wenn der Nertz-Stapel leer ist, um die Runde zu beenden.

Nertz ist ein aufregendes kompetitives Solitärspiel, bei dem alle Spieler gleichzeitig mit eigenen Decks spielen. Die Spieler wetteifern um gemeinsame Fundamentstapel, während sie ihr persönliches Tableau verwalten, und schaffen so ein energiegeladenes Erlebnis.

Ziel

Als Erster den 13-Karten-Nertz-Stapel leeren. Punkte für Karten auf gemeinsamen Fundamenten, abzüglich verbleibender Nertz-Karten.

Vorbereitung

1. **Spieler:** 2 bis 6 Spieler, jeder mit einem eigenen, unterschiedlich gemusterten 52-Karten-Deck.
2. **Nertz-Stapel:** Jeder Spieler legt 13 Karten verdeckt, die oberste offen. Das ist der Nertz-Stapel.
3. **Tableau:** 4 Karten offen in einer Reihe neben dem Nertz-Stapel auslegen.
4. **Vorrat:** Die restlichen Karten bilden den persönlichen Vorratsstapel, der 3 Karten auf einmal aufgedeckt wird (wie bei Klondike).
5. **Gemeinsame Fundamente:** Ein offener Bereich in der Mitte, in dem alle Spieler Ass-bis-König-Stapel aufbaün.

Spielablauf

1. **Gleichzeitiges Spiel:** Alle Spieler spielen gleichzeitig, es gibt keine Zugreihenfolge.
2. **Fundamente aufbaün:**ASSE in die Mitte legen, dann nach Farbe aufsteigend bis König aufbaün. Jeder Spieler darf auf jeden Fundamentstapel spielen.
3. **Tableau aufbaün:** Am eigenen Tableau absteigend und farbabwechselnd baün (wie bei Solitär).
4. **Nertz-Stapel:** Die oberste Karte des Nertz-Stapels kann auf Fundamente, das eigene Tableau oder leere Tableau-Plätze gespielt werden.
5. **Vorratsstapel:** Den Vorrat 3 Karten auf einmal durchblättern, um spielbare Karten zu finden.
6. **Nertz rufen:** Wenn der Nertz-Stapel leer ist, 'Nertz!' rufen, um die Runde zu beenden.

Punktewertung

1. **Fundamentkarten:** Jede auf die gemeinsamen Fundamente gespielte Karte bringt +1 Punkt.
2. **Verbleibende Nertz-Karten:** Jede im Nertz-Stapel verbliebene Karte bringt -2 Punkte.
3. **Sortieren:** Nach der Runde die Fundamentkarten nach Deckrückseite sortieren, um die Beiträge jedes Spielers zu zählen.

Tipps und Strategien

- Karten vom Nertz-Stapel immer bevorzugen, denn nur so kann die Runde beendet werden.
- Schnell aber genau spielen. Auf den falschen Fundamentstapel zu spielen verschwendet Zeit.
- Das Tableau frei halten, um mehr Optionen für Nertz-Stapel-Karten zu schaffen.

Tipps & Strategie

Schnelligkeit zählt, aber Effizienz zählt mehr. Jede vom Nertz-Stapel gespielte Karte bringt netto 3 Punkte (1 gewonnen plus 2 Strafpunkte vermieden).

Tableau-Verwaltung ist die Geheimwaffe. Ein gut organisiertes Tableau bietet mehr Plätze für Nertz-Stapel-Karten, während ein verstopftes Tableau den Fortschritt blockiert.