

Monte-Carlo-Solitär

1 Spieler

52 Karten

Schwierigkeit: Einfach

Dauer: Kurz

Entferne alle Karten, indem du benachbarte Paare gleichen Rangs zuordnest.

AUFBAU

- Teile 25 Karten offen in einem 5x5-Raster aus.
- Behalte die verbleibenden 27 Karten als Nachziehstapel.

WERTUNG

- Gewinne, indem du alle 26 Paare (52 Karten) entfernst.

Typ: Prüfe alle verfügbaren Paare, bevor du welche entfernst, da die Reihenfolge zukünftige Nachbarschaften beeinflusst.

AM ZUG

- Finde und entferne benachbarte Paare gleichen Rangs (horizontal, vertikal oder diagonal).
- Schiebe verbleibende Karten zusammen, um Lücken zu füllen.
- Teile vom Nachziehstapel aus, um das Raster aufzufüllen.

Monte-Carlo-Solitär ist ein Paar-Zuordnungs-Solitärspiel, bei dem Karten in einem 5x5-Raster ausgelegt werden und benachbarte Paare gleichen Rangs entfernt werden. Nach dem Entfernen von Paaren werden die verbleibenden Karten zusammengeschoben und neue Karten vom Nachziehstapel ausgeteilt, um das Raster aufzufüllen. Das Spiel ist gewonnen, wenn alle Karten gepaart und entfernt sind. Seine einfache Zuordnungsmechanik macht es zugänglich, aber die strategische Paarauswahl verleiht ihm Tiefe.

Ziel

Entferne alle 52 Karten aus dem Raster, indem du benachbarte Paare gleichen Rangs zuordnest und entfernst.

Vorbereitung

1. **Spieler:** 1
2. **Deck:** Standard-52-Karten-Deck
3. **Aufbau:** Teile 25 Karten offen in einem 5x5-Raster aus. Die verbleibenden 27 Karten bilden den Nachziehstapel.

Spielablauf

1. **Paare zuordnen:** Finde zwei Karten gleichen Rangs, die im Raster nebeneinander liegen (horizontal, vertikal oder diagonal).
2. **Paare entfernen:** Entferne das zugeordnete Paar aus dem Raster, wobei zwei leere Plätze entstehen.
3. **Zusammenschieben:** Nachdem alle möglichen Paare entfernt wurden, schiebe die verbleibenden Karten zusammen, Reihe für Reihe (von links nach rechts, von oben nach unten), um Lücken zu füllen.
4. **Auffüllen:** Teile neue Karten vom Nachziehstapel aus, um die leeren Positionen am Ende des Rasters wieder auf 25 Karten aufzufüllen (oder so viele, wie der Nachziehstapel hergibt).
5. **Wiederholen:** Fahre mit Zuordnen, Zusammenschieben und Auffüllen fort, bis alle Karten entfernt sind oder keine Zuordnungen mehr möglich sind.

Punktewertung

1. **Gewonnen:** Alle 52 Karten sind paarweise aus dem Raster entfernt.
2. **Verloren:** Keine benachbarten Paare gleichen Rangs vorhanden und der Nachziehstapel ist leer.
3. **Fortschritt:** Zähle entfernte Paare (von insgesamt 26) als Punktzahl.

Varianten

- **Vierzehn raus:** Karten im Raster werden gepaart, wenn ihre Summe 14 ergibt, statt nach gleichem Rang.
- **Nestor:** Sechs Reihen zu acht Karten, bei denen passende Paare von den Spaltenspitzen entfernt werden.
- **Doppel-Monte-Carlo:** Verwendet zwei Decks und ein grösseres Raster für längeres Spiel.

Tipps und Strategien

- Scanne vor dem Entfernen von Paaren das gesamte Raster nach allen verfügbaren Zuordnungen und wähle die besten.
- Bedenke, wie das Zusammenschieben die verbleibenden Karten umordnet und möglicherweise neue Nachbarschaften schafft.
- Wenn mehrere Paare verfügbar sind, entferne bevorzugt Paare, die andere potenzielle Zuordnungen blockieren.
- Denke voraus, welche Karten noch im Nachziehstapel sind und wie sie mit Rasterkarten gepaart werden könnten.

Tipps & Strategie

Scanne das gesamte Raster, bevor du Paare entfernst. Bedenke, wie das Zusammenschieben die Nachbarschaften verändert. Entferne zuerst Paare, die andere Zuordnungen blockieren. Denke an verbleibende Nachziehstapelkarten und mögliche zukünftige Paarungen.

Die Reihenfolge, in der du Paare entfernst, ist wichtig, weil das Zusammenschieben das gesamte Layout verändert. Prüfe immer alle verfügbaren Paare, bevor du welche entfernst, und wähle die Reihenfolge, die nach dem Zusammenschieben die meisten neuen Nachbarschaften schafft.