

Mexikanisches Rommé

2-6 Spieler

52 Karten

Schwierigkeit: Mittel

Dauer: Lang

Gehe jede Runde als Erster aus, um Strafpunkte für übrige Karten zu vermeiden.

AUFBAU

- Verwende zwei Standarddecks.
- 7 Karten in Runde eins austeilen, jede Runde um eine erhöhen.
- Restliche Karten als Nachziehstapel, eine aufdecken für den Ablagestapel.

WERTUNG

- Wilde Karten in der Hand: je 20 Punkte.
- Asse 15, Bildkarten 10, Zahlenkarten zum Nennwert.

Tipp: Lege deine wilden Karten früh aus, um kostspielige Strafen am Rundenende zu vermeiden.

AM ZUG

- Vom Nachziehstapel oder Ablagestapel ziehen.
- Sets oder Folgen mit der wilden Karte der Runde bilden und ablegen.
- Eine Karte ablegen, um deinen Zug zu beenden.

Mexikanisches Rommé ist eine spannende Rommé-Variante, die über mehrere Runden gespielt wird und bei der sich die wilde Karte jede Runde ändert. Spieler wetteifern darum, Auslagen zu bilden und als Erste auszugehen, während sie ein ständig wechselndes Set wilder Karten verwalten.

Ziel

Erziele die wenigsten Punkte über alle Runden, indem du als Erster alle Karten auslegst. Jede Runde führt einen neun wilden Kartenrang ein.

Vorbereitung

1. **Spieler:** 2-6 Spieler.
2. **Deck:** Zwei Standard-52-Karten-Decks (104 Karten insgesamt).
3. **Geben:** In Runde eins werden 7 Karten an jeden Spieler ausgeteilt. Die Anzahl erhöht sich um eine Karte pro Folgerunde bis zu 13 Karten in Runde sieben.

Spielablauf

1. **Schritt 1:** Ziehe eine Karte vom Nachziehstapel oder die oberste Karte des Ablagestapels.
2. **Schritt 2:** Bilde Sets (drei oder mehr gleiche) oder Folgen (drei oder mehr aufeinanderfolgende Karten derselben Farbe). Die wilde Karte der aktuellen Runde kann jede Karte in einer Auslage ersetzen.
3. **Schritt 3:** Lege Auslagen ab, sobald du kannst, und lege Karten an bestehende Auslagen auf dem Tisch an.
4. **Schritt 4:** Lege eine Karte ab, um deinen Zug zu beenden. Die Runde endet, wenn ein Spieler seine Hand leert.

Punktewertung

- Wilde Karten, die in der Hand verbleiben, sind je 20 Punkte wert. Asse zählen 15, Bildkarten 10 und Zahlenkarten zum Nennwert.
- Der Spieler, der ausgeht, erhält null Punkte. Andere Spieler addieren die Werte ihrer verbleibenden Karten.

Varianten

- **Einzeldeck:** Spiele mit einem Deck für ein schnelleres Spiel mit weniger Spielern.
- **Feste Wilde:** Verwende nur Zweien als dauerhafte wilde Karten in allen Runden statt wechselnder Ränge.

Tipps und Strategien

- Nutze wilde Karten, um Auslagen schnell zu vervollständigen, statt sie für später zu horten.
- Achte darauf, welcher Rang jede Runde wild ist, da Gegner ebenfalls diese Karten sammeln könnten.
- Versuche in späteren Runden mit grösseren Händen schnell auszugehen, um grosse Strafpunktzahlen zu vermeiden.

Tipps & Strategie

Priorisiere das frühe Auslegen wilder Karten, da sie am Rundenende je 20 Punkte kosten. Beobachte den Ablagestapel genau, um die Auslagen der Gegner vorherzusehen.

In späteren Runden mit grösseren Händen ist schnelles Ausgehen wichtiger als perfekte Auslagen, da sich Strafpunkte aus übrigen Karten schnell summieren.